

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI
KEPENDUDUKAN BERBASIS WEB STUDI KASUS KANTOR
KELURAHAN BONTOKAMASE KABUPATEN BULUKUMBA**



SKRIPSI

**Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Meraih Gelar
Sarjana Komputer pada Jurusan Sistem Informasi
Fakultas Sains dan Teknologi
UIN Alauddin Makassar**

Oleh:

JUSNIATI
NIM: 60900115051

**FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI ALAUDDIN MAKASSAR
2019**

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Jusniati
Nim : 60900115051
Tempat/Tgl.Lahir : Turungan Beru 21 Jui 1997
Jurusan : Sistem Informasi
Fakultas/Program : Sains dan Teknologi
Judul : Rancang Bangun Sistem Informasi Administrasi
Kependudukan Berbasis Web Studi Kasus Kantor
Kelurahan Bontokamase Kabupaten Bulukumba.

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa skripsi yang saya tulis ini benar merupakan hasil karya saya sendiri. Jika dikemudian hari terbukti bahwa ini merupakan duplikasi, tiruan, plagiat, atau dibuat orang lain, sebagian atau seluruhnya, maka skripsi dan gelar yang diperoleh karenanya batal demi hukum.

Makassar, 14 November 2019

Penyusun,



Jusniati

Nim : 60900115051

PERSETUJUAN PEMBIMBING

Pembimbing penulis skripsi saudara **Jusniati, Nim: 60900115051** mahasiswa Jurusan Sistem Informasi Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri (UIN) Alauddin Makassar, setelah dengan seksama meneliti dan mengoreksi skripsi yang bersangkutan dengan judul, **“Rancang Bangun Sistem Informasi Administrasi Kependudukan Berbasis Web Studi Kasus Kantor Kelurahan Bontokamase Kabupaten Bulukumba”**, memandang bahwa skripsi tersebut telah memenuhi syarat-syarat ilmiah dan dapat disetujui untuk diajukan ke sidang Munaqasyah.

Demikian persetujuan ini diberikan untuk proses selanjutnya

Makassar, 14 November 2019

Pembimbing I

Pembimbing II



Faisal, S.T., M.T
NIP. 19720721 201101 1 002



Asrul Azhari Muin, S.Kom., M.Kom
NIP. 19871007 201903 1 006

PENGESAHAN SKRIPSI

Skripsi ini berjudul “Rancang Bangun Sistem Informasi Administrasi Kependudukan Berbasis Web Studi Kasus Kantor Kelurahan Bontokamase Kabupaten Bulukumba” yang disusun oleh saudari Jusniati, Nim: 60900115051 mahasiswa Jurusan Sistem Informasi Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri (UIN) Alauddin Makassar, telah diuji dan dipertahankan dalam sidang Munaqasyah yang diselenggarakan pada hari **Kamis, 14 November 2019 M** dinyatakan telah dapat diterima sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer dalam Jurusan Sistem Informasi dengan beberapa perbaikan.

Makassar, November 2019 M
17 Rabiul Awal 1441 H

DEWAN PENGUJI

| | | |
|---------------|-------------------------------------|---------|
| Ketua | : Dr. Muhammad Anshar, S.Pt., M.Si. | (.....) |
| Sekretaris | : Reza Maulana, S.Kom., M.T | (.....) |
| Munaqisy I | : Faisal, S.Kom., M.Kom. | (.....) |
| Munaqisy II | : Dr. Fatmawati, M.Ag. | (.....) |
| Pembimbing I | : Faisal, S.T., M.T. | (.....) |
| Pembimbing II | : Asrul Azhari Muin, S.Kom., M.kom | (.....) |

Deketahui oleh :

 Dekan Fakultas Sains dan Teknologi

Uin Alauddin Makassar,



 Prof. Dr. Muhammad Halifah Mustami, M.Pd.

Nip. 19711204 200003 1 001

KATA PENGANTAR

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ ١

Dengan segala kerendahan hati penulis panjatkan puji syukur kehadiran Allah swt., atas segala limpahan rahmat dan hidayah-Nya, serta shalawat dan Salam, senantiasa tercurahkan kepada junjungan Nabi Muhammad saw., yang telah menyelamatkan manusia dari dunia Jahiliyah, menuju dunia terdidik yang diterangi dengan cahaya keilmuan sehingga skripsi dengan judul “Rancang Bangun Sistem Informasi Administrasi Berbasis Web Studi Kasus Kantor Kelurahan Bontokamase Kabupaten Bulukumba” dapat terselesaikan dengan baik meski melalui banyak tantangan dan hambatan.

Skripsi ini diajukan untuk memenuhi salah satu syarat utama, dalam meraih gelar Sarjana Komputer (S.Kom.) pada Jurusan Sistem Informasi, Fakultas Sains dan Teknologi, Universitas Islam Negeri (UIN) Alauddin Makassar. Penulis menyadari bahwa didalam penyusunan skripsi ini, tidak terlepas dari berbagai pihak yang banyak memberikan doa, dukungan dan semangatnya.

Olehnya itu, melalui kesempatan ini, penulis menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada kedua orang tua penulis, Siaka dan Bacce serta ke empat kakak ku atas limpahan kasih sayang pengorbanan, dorongan semangat dan doa yang selalu dipanjatkan untuk penulis. Serta untuk saudara-saudara yang selalu memotivasi, memberi semangat dan ruang kepada penulis untuk tetap berkarya dan penghargaan yang setinggi-tingginya kepada :

1. Rektor Universitas Islam Negeri (UIN) Alauddin Makassar Bapak Prof. Dr. H. Hamdan Juhanis, MA., Ph.D.

2. Dekan Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri (UIN) Alauddin Makassar Bapak Prof. Dr Muhammad Halifah Mustami, M.Pd.
3. Ketua Jurusan dan Sekretaris Jurusan Sistem Informasi, Fakultas Sains dan Teknologi, Universitas Islam Negeri (UIN) Alauddin Makassar, Bapak Faisal Akib, S.Kom., M.Kom dan Ibu Farida Yusuf, S.Kom, M.T.
4. Pembimbing I Bapak Faisal, S.T., M.T dan Pembimbing II Bapak Asrul Azhari Muin, S.Kom., M.Kom, yang telah membimbing penulis dengan Sangat baik penuh kesabaran.
5. Penguji I Bapak Faisal Akib, S.Kom., M.Kom dan Penguji II Ibu Fatmawati M.Ag yang telah menyumbangkan banyak ide dan saran yang membangun.
6. Seluruh Dosen Jurusan Sistem Informasi dan Teknik Informatika.
7. Kak Evi Yuliana S.Kom, staf jurusan Sistem Informasi serta staf/pegawai dalam jajaran lingkup Fakultas Sains dan Teknologi, Universitas Islam Negeri (UIN) Alauddin Makassar, yang telah dengan sabar melayani penulis dalam menyelesaikan administrasi pengurusan skripsi, dimana penulis merasa selalu mendapatkan pelayanan terbaik, sehingga Alhamdulillah pengurusan skripsi ini dapat terselesaikan dengan lancar.
8. Keluarga besar Kantor Kelurahan Bontokamase terutama bapak Rajadeling, terimakasih atas sambutan, kesempatan, arahannya dalam proses penelitian saya dan atas sumbangsinya untuk melengkapi data aplikasi.
9. Terkhusus Keluarga Besar Jurusan Sistem Informasi angkatan 2015 “V15UAL” atas kebersamaan, kekeluargaan, dukungan, dan canda tawa yang

sering kali muncul mewarnai hari-hari penulis selama duduk di bangku kuliah.

10. Sahabat-sahabat saya Hermita, Nur Aisyah Hasan, Nurfadillah Sulaiman, Lisnawati, Munawarah, Nur Asmi, Nur Hilmah, Ila Karmila, Wiranda dan Rifdah yang selalu memberikan semangat dalam proses penyelesaian tugas akhir ini.
11. Terima kasih Kepada sahabat saya Nurul Kusnadiyah, Mar'ah Shaleh dan Arinil Hidayah yang selalu meluangkan waktunya untuk mengajari dan membantu, selama ini. Terima kasih atas dukungan dan semangat dalam menyelesaikan tugas akhir ini.
12. Seluruh pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu per satu, namun telah banyak terlibat membantu penulis dalam proses penyusunan skripsi ini.

Semoga skripsi ini dapat bernilai ibadah disisi Allah swt dan dijadikan sumbangsi sebagai upaya mencerdaskan kehidupan bangsa, agar berguna bagi pengembangan ilmu pengetahuan khususnya bagi mahasiswa Sistem Informasi UIN Alauddin Makassar.

Samata, 14 November 2019

JUSNIATI

DAFTAR ISI

| | |
|---|------|
| HALAMAN SAMPUL | i |
| PERSETUJUAN PEMBIMBING..... | ii |
| PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI..... | iii |
| PENGESAHAN SKRIPSI | iv |
| KATA PENGANTAR | v |
| DAFTAR ISI..... | viii |
| DAFTAR GAMBAR | x |
| DAFTAR TABEL..... | xi |
| ABSTRAK | xii |
| BAB 1 PENDAHULUAN | 1 |
| A. Latar Belakang Masalah..... | 1 |
| B. Rumusan Masalah | 5 |
| C. Fokus Penelitian dan Deskripsi Fokus | 5 |
| D. Kajian Pustaka..... | 6 |
| E. Tujuan dan Kegunaan Penelitian | 8 |
| BAB II TINJAUAN TEORITIS | 10 |
| A. Pengertian Sistem Informasi | 10 |
| B. Pengertian Sistem Terintegrasi | 11 |
| C. Manajemen..... | 12 |
| D. Konsep Dasar Website | 15 |
| E. Php..... | 17 |
| F. MySQL..... | 17 |
| G. Xampp..... | 18 |
| H. Daftar Simbol..... | 18 |
| BAB III METODOLOGI PENELITIAN..... | 23 |
| A. Jenis dan Lokasi Penelitian | 23 |
| B. Pendekatan Penelitian | 23 |

| | |
|---|-----------|
| C. Sumber Data..... | 23 |
| D. Metode Pengumpulan Data..... | 23 |
| E. Instrumen Penelitian..... | 25 |
| F. Teknik Pengolahan dan Analisis Data | 25 |
| G. Metode Pengembangan Sistem | 26 |
| H. Teknik Pengujian Sistem..... | 28 |
| BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM..... | 30 |
| A. Analisis Sistem yang Sedang Berjalan..... | 30 |
| B. Analisis Sistem yang Diusulkan..... | 31 |
| C. Perancangan Sistem | 34 |
| 1. Diagram Use Case..... | 35 |
| 2. Aktiviti Diagram | 36 |
| 3. Sequence Diagram | 38 |
| D. Perancangan Basis Data | 40 |
| E. Perancangan Antarmuka (<i>Interface</i>) | 46 |
| BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM..... | 49 |
| A. Implementasi..... | 49 |
| B. Pengujian Sistem..... | 54 |
| BAB VI PENUTUP | 58 |
| A. Kesimpulan | 58 |
| B. Saran..... | 58 |
| DAFTAR PUSTAKA | 60 |

DAFTAR GAMBAR

| | |
|---|----|
| Gambar III.1 Model Waterfall | 26 |
| Gambar IV.1 <i>Flowmap</i> Sistem yang Berjalan | 30 |
| Gambar IV.2 <i>Flowmap</i> Sistem yang Diusulkan | 33 |
| Gambar IV.3 Diagram Use Case..... | 35 |
| Gambar IV.4 Aktiviti Diagram Login..... | 36 |
| Gambar IV.5 Aktiviti Diagram Input Data Master | 37 |
| Gambar IV.6 Aktiviti Diagram Pembuatan Surat | 37 |
| Gambar IV.7 Sequence Diagram Login..... | 38 |
| Gambar IV.8 Sequence Diagram Pembuatan Surat Keterangan..... | 39 |
| Gambar IV.9 Sequence Diagram Verifikasi | 40 |
| Gambar IV.10 Perancangan Antarmuka Menu Login. | 46 |
| Gambar IV.11 Perancangan Antarmuka Menu Utama | 46 |
| Gambar IV.12 Perancangan Antarmuka Daftar Penduduk | 47 |
| Gambar IV.13 Perancangan Antarmuka Daftar Akte Kelahiran | 47 |
| Gambar IV.14 Perancangan Antarmuka Daftar Kartu Keluarga | 48 |
| Gambar IV.15 Perancangan Antarmuka Histori Surat..... | 48 |
| Gambar V.1 Antarmuka Halaman Login | 49 |
| Gambar V.2 Antarmuka Tampilan Halaman Pegawai Kelurahan | 50 |
| Gambar V.3 Antarmuka Tampilan Halaman Data Penduduk..... | 50 |
| Gambar V.4 Antarmuka Tampilan Halaman Data Kartu Keluarga..... | 51 |
| Gambar V.5 Antarmuka Tampilan Halaman Data Akte Kelahiran | 51 |
| Gambar V.6 Antarmuka Tampilan Cetak Surat Keterangan | 52 |
| Gambar V.7 Antarmuka Tampilan Halaman Utama Capil..... | 52 |
| Gambar V.8 Antarmuka Tampilan Daftar Kartu Keluarga..... | 53 |
| Gambar V.9 Antarmuka Tampilan Notifikasi Pengiriman/Pemberitahuan | 53 |
| Gambar V.10 Antarmuka Tampilan Halaman Utama Admin | 54 |

DAFTAR TABEL

| | |
|---|----|
| Tabel II.1 Daftar Simbol | 18 |
| Tabel II.2 Daftar Simbol Use Case Diagram | 20 |
| Tabel II.3 Daftar Simbol Sequence Diagram | 21 |
| Tabel IV.1 Data User | 41 |
| Tabel IV.2 Data Akte Kelahiran | 41 |
| Tabel IV.3 Data Kartu Keluarga | 42 |
| Tabel IV.4 Surat Keterangan Tidak Mampu | 42 |
| Tabel IV.5 Surat Tugas | 42 |
| Tabel IV.6 Surat Keterangan Usaha | 43 |
| Tabel IV.7 Surat Keterangan Nikah | 44 |
| Tabel IV.8 Surat Keterangan Belum Nikah | 44 |
| Tabel IV.9 Surat Keterangan Domisili | 45 |
| Tabel IV.10 Surat Keterangan Penghasilan Orangtua | 45 |

ABSTRAK

Nama : Jusniati
NIM : 60900115051
Jurusan : Sistem Informasi
Judul : Rancang Bangun Sistem Informasi Administrasi
Kependudukan Berbasis Web Studi Kasus Kantor
Kelurahan Bontokamase Kabupaten Bulukumba
Pembimbing I : Faisal, S.T., M.T
Pembimbing II: Asrul Azhari Muin, S.Kom., M.Kom

Dalam melayani kebutuhan masyarakat, Kantor Kelurahan memiliki berbagai jenis pelayanan, salah satunya yaitu berupa pembuatan bermacam-macam surat pengantar dan surat keterangan. Namun dalam melakukan semua pelayanannya masih dilakukan dengan cara konvensional. Dimana dalam hal ini memakan waktu yang relatif lama sehingga kurang efisien. Selain itu masalah yang kerap terjadi pada bagian administrasi kependudukan yaitu mengenai surat pengantar yang diajukan penduduk dalam memperoleh kartu keluarga (KK) dan akte kelahiran terdapat kesalahan data yang membuat penduduk kesulitan karena harus bolak balik dari Kantor Kelurahan dan Kantor Catatan Sipil.

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk membantu serta mempermudah proses administrasi kependudukan pada kantor kelurahan bontokamase dengan menggunakan metode pengumpulan data yaitu wawancara, observasi dan studi literatur. Aplikasi ini di uji menggunakan *black box*, menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MYSQL.

Dari penelitian ini menghasilkan perancangan dan aplikasi sistem administrasi kependudukan berbasis web. Kesimpulan dari penelitian ini yaitu dapat memudahkan pegawai kelurahan dalam menyelesaikan pekerjaannya.

Kata Kunci : Administrasi, Kependudukan, UML, Web

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah

Pada masa sekarang ini suatu pekerjaan dituntut untuk lebih profesional dan efisien. Sering dengan hal tersebut maka harus dilakukan perubahan kearah perbaikan disegala bidang. Hal ini diakibatkan karena terus berkembang pesatnya ilmu pengetahuan. Salah satunya adalah di bidang teknologi dan informasi. Perkembangan pengetahuan teknologi dan informasi sangat dirasakan dengan diciptakannya alat elektronik yang disebut dengan komputer. Komputer merupakan suatu alat yang dapat membantu pekerjaan manusia dalam hal mengolah data. Dan oleh karena itu, banyak instansi yang menggunakan jasa komputer sebagai alat bantu dalam pengolahan datanya, salah satunya pada kantor kelurahan (Ariyadi, 2016).

Bahkan dalam ayat ini Allah SWT menegaskan bahwa dengan menggunakan teknologi informasi tersebut seorang hamba bisa mengambil pelajaran dan bersyukur, sebagaimana disebutkan dalam firman Allah SWT dalam Qs.Al-Hujurat:6:

يَا أَيُّهَا الَّذِينَ ءَامَنُوا إِن جَاءَكُمْ فَاسِقٌ بِنَبَأٍ فَتَبَيَّنُوا أَن تُصِيبُوا قَوْمًا بِجَهْلَةٍ فَتُصْحَبُوا عَلَىٰ مَا فَعَلْتُمْ نَادِمِينَ ۖ

Terjemahnya:

"Wahai orang-orang yang beriman! Jika seseorang yang fasik datang kepadamu membawa suatu berita, maka telitilah kebenarannya agar kamu tidak mencelakakan suatu kaum karena kebodohan (kecerobohan), yang akhirnya kamu menyesali perbuatan itu." (Kementrian Agama RI, 2016).

Dalam ayat ini memberikan penjelasan bagi umat manusia untuk selalu *tabayun* dalam segala berita yang disampaikan oleh kaum muslimin maupun non-muslim. Kemudian ayat ini menyuruh kepada manusia agar berhati-hati dalam menerima dan memberikan informasi, supaya tidak ada pihak atau kaum yang dirugikan, ditimpa musibah atau bencana yang disebabkan berita yang belum pasti kebenarannya sehingga menyebabkan penyesalan yang terjadi (Shihab, 2009).

Pada dasarnya sistem administrasi kependudukan merupakan sub sistem dari administrasi negara yang mempunyai peranan penting dalam pemerintahan dan pembangunan penyelenggaraan administrasi kependudukan. Maka pendaftaran penduduk dan pencatatan sipil sebagai sub-sub sistem pilar dari administrasi kependudukan perlu ditata dengan baik agar dapat memberikan manfaat dalam perbaikan pemerintahan dan pembangunan. Salah satu perangkat pemerintahan yang paling dekat dengan masyarakat dalam sistem administrasi kependudukan adalah Kelurahan dan Dinas Catatan Sipil (Kamisutara, 2015).

Kelurahan dan Dinas Catatan Sipil merupakan ujung tombak pemerintahan yang sangat dekat dengan masyarakat yang menangani sistem administrasi kependudukan secara langsung. Kelurahan dan Dinas Catatan Sipil memiliki tugas untuk mengatur, mengelola sumber daya dalam administrasi kependudukan

ditingkat daerah dan mempunyai kewajiban untuk saling berintegrasi dalam tata kelola administrasi kependudukan. Pengolahan data penduduk merupakan tanggung jawab bersama Kelurahan dan Dinas Catatan Sipil selaku lembaga yang bertanggung jawab pada administrasi kependudukan, sehingga pelayanan yang diberikan dilakukan dengan cepat , tepat dan akurat agar masyarakat merasa puas dalam mendapat pelayanan. Tetapi, dalam pelaksanaannya tidak selalu berjalan dengan lancar, baik Kelurahan dan Dinas Catatan Sipil kurang berintegrasi dengan baik sebab terkadang ada data yang tidak sesuai antara Kelurahan dan Dinas Catatan Sipil.

Kantor kelurahan Bontokamase merupakan salah satu kelurahan yang ada di kabupaten Bulukumba Propinsi Sulawesi Selatan yang tentu juga melaksanakan administrasi dan juga memberikan pelayanan kepada masyarakat dengan standart operasional prosedur yang berlaku. Tugas administrasi kependudukan merupakan tugas yang rutin yang perlu terus selalu ditingkatkan secara prima mengingat volume pelayanan administrasi kependudukan di kantor kelurahan Bontokamase berupa pengurusan pelayanan yang berkaitan dengan kependudukan sangat rutin dilaksanakan.

Adapun ayat Al-Qur'an yang berkaitan dengan pengelolaan/manajemen sebagaimana disebutkan dalam firman Allah SWT dalam Qs. Ash-Shaff:4:

إِنَّ اللَّهَ يُحِبُّ الَّذِينَ يُقَاتِلُونَ فِي سَبِيلِهِ صَفًا كَانَهُمْ بُنِينَ مَرْصُوصَ ۚ

Terjemahnya:

"Sesungguhnya Allah mencintai orang-orang yang berperan di jalan-Nya dalam barisan yang teratur, mereka seakan-akan seperti suatu bangunan yang tersusun kukuh." (Kementrian Agama RI, 2016).

Dalam pandangan Islam segala sesuatu harus dikerjakan secara baik, teratur dan benar. Segala prosedur yang telah ditetapkan harus diikuti secara benar dan sesuatu tidak bisa dikerjakan secara sembarangan seperti halnya dalam mengatur/mengelola administrasi kependudukan di kantor kelurahan bontokamase yang harus dikerjakan dengan teratur.

Di kantor Kelurahan Bontokamase, tepatnya pada bagian administrasi atau pelayanan saat ini masih menggunakan sistem pengolahan data penduduk yang masih dicatat dalam bentuk dokumen seperti Microsoft Word untuk pengurusan kependudukan mengenai pengadaan surat pengantar dan surat keterangan, dimana dalam hal ini memakan waktu yang relatif lama sehingga kurang efisien. Selain itu masalah yang sering kali terjadi pada bagian administrasi kependudukan yaitu mengenai pengadaan surat pengantar yang telah diajukan penduduk dalam memperoleh kartu keluarga (KK), dan akte kelahiran terdapat kesalahan data yang membuat penduduk kesulitan karena harus bolak-balik ke kantor kelurahan dan kantor Catatan Sipil. Hal ini tentunya membuat pegawai Kelurahan tidak efisien dan tidak tepat waktu menyelesaikan pekerjaannya karena harus melayani kembali masyarakat yang memiliki data kartu keluarga dan akte kelahiran yang tidak sesuai.

Untuk mengatasi permasalahan tersebut diatas tentunya dibutuhkan suatu sistem yang dapat dimanfaatkan untuk mengelola administrasi kependudukan di

kantor kelurahan bontokamase. Bahkan dengan menggunakan teknologi informasi ini, pekerjaan yang sulit, rumit maupun berulang-ulang seperti pada proses pengolahan data kependudukan dapat diselesaikan dalam waktu yang relatif singkat dan akurat.

Berdasarkan latar belakang yang telah dijelaskan diatas, dan untuk memanfaatkan teknologi informasi saat ini, maka penulis akan membuat suatu sistem informasi administrasi kependudukan berbasis web di kantor Kelurahan Bontokamase Kabupaten Bulukumba.

B. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan diatas, maka dapat dirumuskan permasalahan yang akan diteliti, yaitu :

1. Bagaimana merancang dan membangun Sistem Informasi administrasi di Kantor Kelurahan Bontokamase Kabupaten Bulukumba ?
2. Bagaimana efektivitas administrasi kependudukan berbasis web di Kantor Kelurahan Kabupaten Bulukumba ?

C. Fokus Penelitian Dan Deskripsi Fokus

Agar dalam pengerjaan tugas akhir ini dapat lebih terarah, maka fokus penelitian penulisan ini difokuskan pada pembahasan:

1. Sistem terintegrasi untuk mengatur administrasi kependudukan di Kantor Kelurahan Bontokamase Kabupaten Bulukumba.
2. Berbasis web, dengan menyediakan layanan informasi administrasi kependudukan di Kantor Kelurahan Bontokamase Kabupaten Bulukumba.

3. Target pengguna sistem informasi ini adalah Kantor Kelurahan Bontokamase Kabupaten Bulukumba.

Sedangkan untuk mempermudah pemahaman dan memberikan gambaran serta menyamakan persepsi antara penulis dan pembaca maka dikemukakan penjelasan yang sesuai dengan deskripsi fokus dalam penelitian ini. Adapun deskripsi fokus dalam penelitian ini adalah :

1. Sistem terintegrasi merupakan sistem yang saling terhubung antara sub-sub sistem. Kantor Kelurahan Bontokamase yang menggunakan sistem ini dapat berkordinasi secara langsung antara Kantor Kelurahan Bontokamase dengan Dinas Catatan Sipil.
2. Sistem ini akan menyediakan layanan administrasi kependudukan. Jadi pegawai kelurahan dapat dengan mudah mengolah data kependudukan yang diajukan oleh masyarakat.
3. Sistem ini juga memudahkan masyarakat dalam mengurus surat pengantar untuk memperoleh kartu keluarga, akte kelahiran dan akte kematian tanpa harus bolak balik ke kantor kelurahan dan catatan sipil karena adanya kesalahan data kependudukan.
4. Sistem ini akan dikelola oleh pegawai administrasi di kantor kelurahan bontokamase kabupaten bulukumba.

D. Kajian Pustaka

Kajian pustaka ini digunakan sebagai pembanding antara penelitian yang sudah dilakukan dan yang akan dilakukan peneliti. Penelitian tersebut diantaranya sebagai berikut:

Penelitian pertama “Sistem Informasi Administrasi Data Kependudukan Pada Kantor Kelurahan Kolusari” yang dilakukan oleh Puspitarini (2017) yang berisi tentang membantu pengaturan (manajemen) proses data-data dalam sistem yang ada di instansi seperti misalnya pengelolaan data kartu keluarga (KK), kartu tanda penduduk (KTP), dan berbagai dokumen yang terkait dapat dilakukan secara otomatis. Sistem yang diterapkan memiliki persamaan dan perbedaan dengan yang akan dibuat penulis. Adapun persamaannya adalah sistem ini sama-sama mengolah data kependudukan. Namun yang menjadi perbedaannya adalah penelitian sebelumnya belum efektif karena sistem yang digunakan belum terintegrasi antara kelurahan dan pihak lain. Sedangkan pada penelitian ini terintegrasi antara kelurahan Bontokamase dan Catatan Sipil.

Penelitian kedua “Sistem Informasi Pelayanan Kependudukan” yang dilakukan oleh Prihastini (2014) yang berisi tentang bagaimana merancang dan membangun suatu sistem informasi pelayanan kependudukan guna meningkatkan kualitas pelayanan. Sistem yang diterapkan memiliki persamaan dan perbedaan dengan yang akan dibuat penulis. Adapun persamaannya adalah sistem ini sama-sama merancang sistem informasi kependudukan di bidang pemerintahan. Namun yang menjadi perbedaannya adalah sistem diatas difokuskan untuk merancang sistem informasi kependudukan di tingkat desa. Sedangkan sistem ini hanya dirancang untuk pegawai administrasi kependudukan di kelurahan bontokamase.

Penelitian ketiga “Perancangan Sistem Informasi Kependudukan Berbasis Web” yang dilakukan oleh Hayat (2014) yang berisi tentang bagaimana merancang sistem informasi kependudukan dan pembuatan laporan-laporan

mengenai jumlah penduduk perbulan dengan menggunakan metode *unified approach*. Sistem yang diterapkan memiliki persamaan dan perbedaan dengan yang akan dibuat penulis. Adapun persamaannya adalah sistem ini sama-sama membantu pengarsipan data kependudukan. Namun yang menjadi perbedaannya adalah sistem diatas menggunakan metode *unified approach*. Sedangkan sistem ini dirancang menggunakan model waterfall.

E. Tujuan dan Kegunaan Penelitian

1. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini ialah merancang dan membangun suatu sistem informasi administrasi kependudukan sehingga dapat membantu pegawai kelurahan dalam mengolah data kependudukan.

2. Kegunaan Penelitian

Diharapkan dengan kegunaan pada penelitian ini bisa diambil beberapa manfaat yang mencakup tiga hal pokok berikut:

a. Bagi dunia akademik

Dapat memberikan suatu referensi yang berguna bagi dunia akademis khususnya dalam penelitian yang akan dilaksanakan oleh para peneliti yang akan datang dalam hal perkembangan aplikasi.

b. Bagi Lembaga

Diharapkan dapat memberikan kemudahan dalam melakukan layanan administrasi kependudukan di Kantor Kelurahan Bontokamase.

c. Kegunaan bagi penulis

Untuk memperoleh suatu gelar sarjana kemudian menambah pengetahuan dan wawasan, serta mengembangkan daya nalar dalam merancang perangkat lunak (*Software*) atau aplikasi.



BAB II

TINJAUAN TEORITIS

A. Pengertian Sistem Informasi

Sistem informasi adalah suatu sistem dalam organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial, kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan (Hartono, 2005). Adapun definisi sistem informasi oleh menurut Kristanto (2008) yaitu kumpulan dari perangkat keras dan perangkat lunak komputer serta perangkat manusia yang akan mengolah data menggunakan perangkat keras dan perangkat lunak tersebut.

Menurut Hartono (2008) untuk menghasilkan informasi, suatu sistem informasi harus mempunyai enam komponen, yaitu:

- a. Komponen *input*, komponen ini merupakan bahan dasar pengolahan informasi karena *input* merupakan data yang masuk ke dalam sistem.
- b. Komponen *output*, merupakan produk sistem informasi. *Output* sistem informasi harus berupa informasi yang berguna bagi pemakainya.
- c. Komponen basis data, yaitu kumpulan data yang saling berhubungan satu dengan lainnya, tersimpan di perangkat keras komputer dan digunakan perangkat lunak untuk memanipulasinya.
- d. Komponen model, komponen ini menunjukkan pengolahan data lewat suatu model-model tertentu untuk menghasilkan informasi yang dibutuhkan. Komponen teknologi, komponen ini berfungsi untuk mempercepat pengolahan data.

Secara umum sistem informasi merupakan kombinasi dari orang (*people*), perangkat keras (*hardware*), perangkat lunak (*software*), jaringan komunikasi (*communications network*) dan sumber data yang dihimpun, ditransformasi dan mengalami proses pengaliran dalam suatu organisasi (Kristanto, 2008).

B. Pengertian Sistem Terintegrasi

Sistem terintegrasi (*integrated sistem*) merupakan suatu rangkaian proses untuk menggabungkan beberapa sistem-sistem komputerisasi dan software aplikasi baik secara fisik maupun secara fungsional. Sistem integrasi akan menggabungkan komponen sub-sub sistem ke dalam satu sistem dan menjamin fungsi-fungsi dari sub sistem tersebut sebagai satu kesatuan sistem (Roth,dkk, 2002).

Konsep dari sistem terintegrasi adalah suatu konsep sistem yang dapat saling berhubungan satu dengan yang lain dengan berbagai cara yang sesuai dengan keperluan. Hal ini sangat bermanfaat bila suatu data dalam *file* suatu sistem diperlukan juga oleh sistem yang lainnya atau *output* suatu sistem menjadi *input* sistem lainnya.

Keuntungan dari sistem terintegrasi ini adalah membaiknya suatu arus informasi dalam sebuah organisasi. Suatu pelaporan biasanya memang memerlukan waktu, namun demikian akan semakin banyak informasi yang relevan dalam kegiatan manajerial yang dapat diperoleh bila diperlukan. Keuntungan ini merupakan alasan yang kuat untuk mengutamakan (mengunggulkan) sistem informasi terintegrasi karena tujuan utama dari sistem

informasi adalah memberikan informasi yang benar pada saat yang tepat (Fahmibaharun, 2010).

C. Manajemen

1. Pengertian Manajemen

Menurut Ricky W. Griffin (2004), manajemen adalah sebagai proses perencanaan, pengorganisasian, pengoordinasian dan pengendalian atau kontrol sumber daya dalam mencapai sasaran dengan efisien dan efektif. Efisien ialah dimana sebuah tugas yang ada telah dilaksanakan secara terorganisir, benar dan sesuai dengan schedule, sementara efektif sendiri berarti bahwa sebuah tujuan mampu dicapai sesuai dengan apa yang telah direncanakan.

2. Fungsi Manajemen

Dalam proses manajemen ada empat tindakan yang sangat penting, empat tindakan manajemen ini merupakan fungsi utama dalam manajemen, berikut 4 fungsi utama dalam manajemen:

1) Perencanaan

Perencanaan merupakan proses dalam mengartikan seperti apa tujuan organisasi yang ingin dicapai, kemudian dari tujuan tersebut maka orang-orang di dalamnya mesti membuat strategi dalam mencapai tujuan tersebut dan dapat mengembangkan suatu rencana aktivitas suatu kerja organisasi. Perencanaan dalam manajemen sangat penting karena inilah awalan dalam melakukan sesuatu. Dalam merencanakan, ada tindakan yang mesti dilakukan

menetapkan seperti apa tujuan dan target yang dicapai, merumuskan taktik dan strategi agar tujuan dan target dapat tercapai, menetapkan sumber daya atau peralatan apa yang diperlukan, dan menentukan indikator atau standar keberhasilan dalam mencapai tujuan dan target.

2) Pengorganisasian

Langkah selanjutnya setelah kita merencanakan, maka yang harus dilakukan adalah bagaimana rencana tersebut dapat terlaksana dengan memanfaatkan segala fasilitas yang tersedia dan dapat memastikan kepada semua orang yang ada dalam suatu organisasi untuk bekerja secara efisien dan efektif untuk mencapai tujuan organisasi, tindakan dalam fungsi pengorganisasian yaitu kita dapat mengalokasikan sumber daya, merumuskan dan menentukan tugas, serta menetapkan prosedur yang dibutuhkan, menentukan struktur organisasi untuk mengetahui bentuk garis tanggung jawab dan kewenangan. Melakukan perekrutan, penyeleksian, pelatihan dan pengembangan sumberdaya manusia atau sumberdaya tenaga kerja, kemudian memberikan posisi kepada seseorang dengan posisi yang tepat.

3) Pengarahan dan Implementasi

Proses implementasi program supaya bisa dijalankan kepada setiap pihak yang berada dalam organisasi serta dapat termotivasi agar semua pihak dapat menjalankan tanggung

jawabnya dengan sangat penuh kesadaran dan produktivitas yang sangat tinggi. Adapun fungsi pengarahan dan implementasi yaitu mengimplementasikan proses kepemimpinan, pembimbingan, dan pemberian sebuah motivasi untuk tenaga kerja supaya mau tetap bekerja dengan efisien dan efektif untuk mencapai tujuan. Memberikan tugas dan penjelasan yang teratur mengenai pekerjaan dan menjelaskan kebijakan yang telah ditetapkan.

4) Pengawasan dan pengendalian

Proses pengawasan dan pengendalian dilakukan untuk memastikan bahwa seluruh rangkaian kegiatan yang sudah direncanakan, diorganisasikan dan diterapkan bisa berjalan sesuai dengan harapan target walaupun agak sedikit berbeda dengan yang target yang telah ditentukan sebelumnya karena kondisi lingkungan organisasi. Adapun fungsi pengawasan dan pengendalian yaitu untuk mengevaluasi suatu keberhasilan dalam mencapai tujuan dan target bisnis yang sesuai dengan tolak ukur yang telah ditentukan; mengambil langkah klarifikasi dan koreksi atas keanehan yang kemungkinan ditemukan; dan membuat alternatif solusi ketika ada masalah yang rumit terkait terhalangnya pencapaian tujuan dan target (Fayol, 2008).

D. Konsep Dasar Website

1. Website

Website merupakan suatu kumpulan dari halaman - halaman situs, yang terangkum dalam sebuah *domain* atau *subdomain*, yang tempatnya berada di dalam *World Wide Web* (*WWW*) di dalam *Internet* (Sibero, 2011). Pengertian lainnya *website* adalah suatu metode untuk menampilkan informasi di *internet*, baik berupa teks, gambar, suara maupun video yang interaktif dan mempunyai kelebihan untuk menghubungkan (*link*) satu dokumen dengan dokumen lainnya (*hypertext*) yang dapat diakses melalui sebuah *browser* (Dewanto, 2006). Dari penjelasan di atas penulis menyimpulkan *website* dapat menyampaikan segala informasi bagi pemakainya yang terhubung dengan sistem *internet*.

Untuk menyediakan keberadaan sebuah *website*, maka harus tersedia unsur-unsur penunjangnya (Prihatna, 2005), adalah sebagai berikut:

1) Nama *domain* (URL – *Uniform Resource Locator*)

Pengertian nama *domain* (URL) adalah alamat unik di dunia *internet* yang digunakan untuk mengidentifikasi sebuah *website*, atau dengan kata lain nama *domain* adalah alamat yang digunakan untuk menemukan sebuah *website* pada dunia *internet* (Prihatna, 2005).

2) Rumah tempat *website* (*Web hosting*)

Web Hosting dapat diartikan sebagai ruangan yang terdapat dalam *harddisk* tempat menyimpan berbagai data, file-file, gambar dan lain sebagainya yang akan ditampilkan di *website* (Prihatna, 2005). Besarnya data yang bisa dimasukkan tergantung dari besarnya *web hosting* yang disewa atau dipunyai, semakin besar *web hosting* semakin besar pula data yang dapat dimasukkan dan ditampilkan dalam *website* (Dewanto, 2006).

2. Bahasa Program (*Scripts Program*)

Bahasa digunakan untuk menerjemahkan setiap perintah dalam *website* yang pada saat diakses. Jenis bahasa program sangat menentukan statis, dinamis atau interaktifnya sebuah *website* (Sibero, 2011). Semakin banyak ragam bahasa program yang digunakan maka akan terlihat *website* semakin dinamis, dan interaktif serta terlihat bagus.

3. Desain *website*

Desain *website* menentukan kualitas dan keindahan sebuah *website* (Dewanto, 2006). Desain sangat berpengaruh kepada penilaian pengunjung akan bagus tidaknya sebuah *website*.

4. *Web Server*

Menurut Oktavian, "*Web Server* adalah aplikasi yang berguna untuk menerima permintaan informasi dari pengguna melalui *web browser*, dan mengirimkan permintaan kembali informasi yang diminta

melalui HTTP (*HyperText Transfer Protocol*). Biasanya *Web Server* diletakkan di komputer tertentu pada *web hosting*”.

E. PHP

Menurut dokumen resmi PHP, PHP merupakan singkatan dari *Hypertext Preprocessor*, ia merupakan bahasa berbentuk skrip yang ditempatkan dalam *server* dan diproses di *server*. Hasilnyalah yang dikirimkan ke klient tempat pemakai menggunakan *browser*.

Secara khusus PHP dirancang untuk membentuk aplikasi web dinamis. Artinya, ia dapat membentuk suatu tampilan berdasarkan permintaan terkirim. Misalnya, anda bisa menampilkan isi database ke halaman web. Pada prinsipnya PHP mempunyai fungsi yang sama dengan skrip-skrip seperti ASP (*Active Server Page*), *Cold Fusion*, ataupun *Perl*. Namun perlu diketahui bahwa PHP sebenarnya bisa dipakai secara *command line*. Artinya, skrip PHP dapat dijalankan tanpa melibatkan *web server* maupun *browser*. (Kadir, 2008).

F. MySQL

MySQL merupakan sebuah basis data yang mengandung satu atau sejumlah tabel. MySQL termasuk jenis RDBMS (*Relational Database Management System*). Sedangkan RDBMS sendiri akan lebih banyak mengenal istilah seperti tabel, baris dan kolom digunakan dalam perintah-perintah MySQL. Tabel terdiri atas sejumlah baris dan setiap baris mengandung satu atau beberapa kolom. *Server database* MySQL dapat menghubungkan dan memutuskan koneksi sebagai sarana untuk mengumpulkan informasi (Kustiyahningsi, dkk, 2011).

G. XAMPP

Menurut (Ginting, 11:2013) XAMMP adalah perangkat lunak gratis yang mendukung banyak sistem operasi dan merupakan kompilasi dari beberapa program. Fungsinya adalah sebagai *server* yang berdiri sendiri (*localhost*), yang terdiri atas program *Apache HTTP Server*, *MySQL database*, dan penterjemah bahasa yang ditulis dengan bahasa pemrograman PHP dan *Perl*. Nama XAMMP merupakan singkatan dari X (tempat sistem operasi apapun), *Apache*, *MySQL*, *PHP* dan *Perl*. Program ini tersedia dalam GNU (*General Public Lisensi*) dan bebas merupakan *web server* yang mudah digunakan yang dapat melayani tampilan halaman web yang dinamis. Bagian XAMMP yang biasa digunakan pada umumnya:

- a. *Htdoc* adalah folder tempat meletakkan berkas-berkas yang akan dijalankan, seperti berkas PHP, HTML dan skrip lain.
- b. *Php MyAdmin* merupakan perangkat lunak bebas yang ditulis dalam bahasa pemrograman PHP yang digunakan untuk menangani administrasi MySQL melalui *website* jejaring jagat jembar (*World Wide Web*).
- c. *Kontrol Panel* berfungsi untuk mengelola layanan (*servis*) XAMMP. Seperti menghentikan (*stop*) layanan, ataupun melalui (*start*).

H. Daftar Simbol




1. Daftar symbol flowmap diagram

Flowmap atau bagan alir adalah bagan yang menunjukkan aliran di dalam program atau prosedur sistem secara logika. Flowmap ini berfungsi

untuk memodelkan masukan, keluaran, proses maupun transaksi dengan menggunakan simbol-simbol tertentu. Pembuatan flowmap ini harus dapat memudahkan bagi pemakai dalam memahami alur dari sistem atau transaksi.

Tabel II.1. Simbol-simbol *Flowmap* (Ladjamudin, 2006)



| N | GAMBAR | NAMA | KETERANGAN |
|---|---|----------------------|---|
| 1 |  | Dokumen | Menunjukkan dokumen berupa input dan output pada proses manual dan berbasis computer |
| 2 |  | Proses Manual | Menunjukkan proses yang dilakukan secara manual. |
| 3 |  | Penyimpanan Magnetik | Menunjukkan media penyimpanan data/informasi file pada proses berbasis computer ,file dapat disimpan pada harddisk , disket, CD dan lain-lain |
| 4 |  | Arah Alir Dokumen | Menunjukkan arah aliran dokumen antar bagian yang terkait pada suatu sistem. |
| 5 |  | Penghubung | Menunjukkan alir dokumen yang terputus atau terpisah padahal aman alir dokumen yang sama |
| 6 |  | Proses computer | Menunjukkan proses yang dilakukan secara komputerisasi |

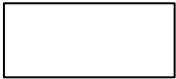
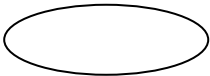
| | | | |
|---|---|--------------------|---|
| 7 |  | Pengarsipan | Menunjukkan simpanan data non komputerinformasi file pada proses manual. Dokumen dapat disimpan pada lemari , arsip, map file |
| 8 |  | Input Keyboard | Menunjukkan input yang dilakukan menggunakan keyboard |
| 9 |  | Penyimpanan manual | Menunjukkan media penyimpanan data atau informasi secara manual |

2. Daftar symbol use case diagram

Use case diagram merupakan gambaran skenario dari interaksi antara pengguna dengan sistem. Use case diagram menggambarkan hubungan antara aktor dan kegiatan yang dapat dilakukannya terhadap aplikasi.

Tabel II.2 Daftar Simbol Use Case Diagram (Jogiyanto, 2005)

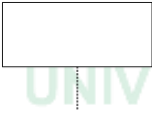

| No | Gambar | Nama | Keterangan |
|----|---|-----------------------------------|---|
| 1 |  | <i>Actor</i> | Menspesifikasikan himpunan peran yang pengguna mainkan ketika berinteraksi dengan use case. |
| 2 |  | <i>Unidirectional Association</i> | Menggambarkan relasi antara actor dengan use case dan proses berbasis computer. |

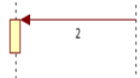
| | | | |
|---|---|---------------|--|
| 3 |  | <i>System</i> | Menspesifikasikan paket yang menampilkan system secara terbatas. |
| 4 |  | Use case | Deskripsi dari urutan aksi aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu aktor. |

3. Daftar simbol sequence diagram

Sequence diagram menggambarkan interaksi antar objek di dalam dan di sekitar sistem berupa message terhadap waktu. Pembuatan sequence diagram bertujuan agar perancangan aplikasi lebih mudah dan terarah.

Tabel II.3 Daftar Simbol Sequence Diagram (Jogiyanto, 2005)

| No | Gambar | Nama | Keterangan |
|----|---|-----------|---|
| 1 |  | Life Line | Objek entity antarmuka yang saling berinteraksi |
| 2 |  | Message | Spesifikasi dari komunikasi antar objek memuat informasi-informasi tentang aktivitas yang terjadi |

| | | | |
|---|---|---------|---|
| 3 |  | Message | Spesifikasi dari komunikasi antar objek memuat informasi-informasi tentang aktivitas yang terjadi |
|---|---|---------|---|



UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
ALAUDDIN
 M A K A S S A R

BAB III

METODE PENELITIAN

A. Jenis dan Lokasi Penelitian

Penelitian ini menggunakan jenis penelitian kualitatif, karena jenis penelitian kualitatif ini menggunakan analisis dan mengrekonstruksi kembali terkait objek yang diteliti sehingga menjadi lebih jelas. Adapun lokasi penelitian yang dilakukan yaitu di Kantor Kelurahan Bontokamase Kabupaten Bulukumba Propinsi Sulawesi Selatan.

B. Pendekatan Penelitian

Penelitian ini menggunakan pendekatan penelitian saintifik yaitu pendekatan berdasarkan ilmu pengetahuan dan teknologi.

C. Sumber Data

Sumber data pada penelitian ini adalah menggunakan *Library Research* yang merupakan cara mengumpulkan data dari beberapa buku, jurnal, skripsi, tesis maupun literatur lainnya yang dapat dijadikan acuan pembahasan dalam masalah ini. Keterkaitan pada sumber-sumber data *online* atau *internet* ataupun hasil dari penelitian sebelumnya sebagai bahan referensi bagi peneliti selanjutnya.

D. Metode Pengumpulan Data

1. Observasi

Observasi adalah metode pengumpulan data yang kompleks karena melibatkan berbagai faktor dalam pelaksanaannya. Dalam penelitian ini,

observasi yang dilakukan yaitu mengamati secara langsung cara kerja perusahaan. Pada observasi yang telah dilakukan pada Kantor Kelurahan Bontokamase ini, penulis telah mengamati proses bisnis yang berjalan dalam kepengurusan kependudukan yang rutin dilaksanakan.

2. Wawancara

Wawancara merupakan teknik pengumpulan data yang dilakukan melalui tatap muka dan tanya jawab langsung antara pengumpul data terhadap narasumber. Berdasarkan hasil wawancara yang telah dilakukan dengan sekretaris lurah mengenai pengumpulan data surat pengantar seperti format data kartu keluarga yang berisi tentang susunan, hubungan dan jumlah anggota keluarga, dan akte kelahiran yang berisi tentang jati diri anak yang dilahirkan yakni nama anak, tanggal lahir, jenis kelamin anak, nama orang tua, dan tanda tangan pejabat yang berwenang, serta surat keterangan seperti surat keterangan usaha, surat keterangan nikah, surat keterangan tidak mampu dan semua yang berkaitan dengan kepengurusan kependudukan di kantor kelurahan bontokamase.

3. Studi Pustaka

Pengumpulan data dengan cara mengumpulkan literatur, jurnal, paper dan bacaan-bacaan yang ada kaitannya dengan judul penelitian.

E. Instrumen Penelitian

Adapun instrumen penelitian yang digunakan dalam penelitian ini yaitu:

1. Perangkat Keras

Perangkat keras yang digunakan untuk mengembangkan dan menguji coba adalah:

- 1) *Prosesor Intel(R) Celereon(R) CPU N2840 @ 2.16GHz 2.16 GHz*
- 2) *RAM 2 GB*
- 3) *Hardisk 500 GB*

2. Perangkat Lunak

Adapun perangkat lunak yang digunakan dalam aplikasi ini adalah sebagai berikut:

- 1) Sistem Operasi, Windows 10;
- 2) Sublime Text;
- 3) Xampp Ver.3.2.1.

F. Teknik Pengolahan dan Analisis Sistem

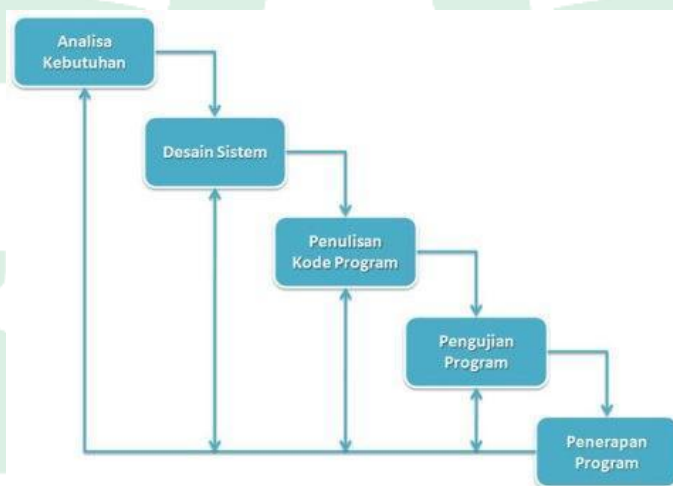
Analisis pengolahan data terbagi dalam dua macam yakni metode analisis kuantitatif dan metode analisis kualitatif. Metode analisis kuantitatif ini menggunakan data statistik dan angka yang sangat cepat dalam memperoleh data penelitian dan adapun metode analisis kualitatif yaitu dengan beberapa catatan yang menggunakan data yang sangat banyak sebagai bahan pembandingan untuk memperoleh data yang akurat.

Dalam penelitian ini penulis menggunakan metode pengambilan data secara kualitatif yakni dengan cara melihat langsung proses dan masalah serta mewawancarai langsung pihak-pihak yang terkait dalam lingkungan yang diteliti.

G. Metode Pengembangan Sistem

Pada penelitian ini metode perancangan sistem yang digunakan adalah *System Development Life Cycle* (SDLC) dengan model *waterfall*. Model *waterfall* menyarankan pengembangan perangkat lunak secara sistematis dan berurutan yang dimulai dari tingkatan sistem tertinggi dan berlanjut ke tahap analisis, desain, pengkodean, pengujian dan pemeliharaan. Kelebihan dari metode ini adalah terstruktur, dinamis, dan sequential.

Secara garis besar metode waterfall mempunyai langkah-langkah sebagai berikut: Analisa, Desain, Penulisan, Pengujian dan Penerapan serta Pemeliharaan (Mulyadi, 2013).



Gambar III.1 Model waterfall (Ian Sommerville, 2003)

Tahapan tahapan dari metode waterfall adalah sebagai berikut:

a. Requirement Analysis

Seluruh kebutuhan software harus bisa didapatkan dalam fase ini, termasuk didalamnya pengumpulan data melalui metode wawancara dan observasi terhadap keinginan pemakai nantinya.

b. System Design

Tahap ini dilakukan sebelum melakukan coding. Tahap ini melibatkan pegawai administrasi Kelurahan Bontokamase. Bertujuan untuk memberikan gambaran apa yang seharusnya dikerjakan, komponen apa saja yang diperlukan dan bagaimana tampilannya.

c. Implementation

Dalam tahap ini dilakukan pemrograman. Pembuatan software dipecah menjadi modul-modul kecil yang nantinya akan digabungkan dalam tahap berikutnya. Pada tahap ini perancangan sistem menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL sebagai databasenya, dan didukung oleh Sublime Text Editor sebagai editor desain.

d. Integration & Testing

Di tahap ini dilakukan penggabungan modul-modul yang sudah dibuat dan dilakukan pengujian. Ini dilakukan untuk mengetahui apakah software yang dibuat telah sesuai dengan desainnya dan masih terdapat kesalahan atau tidak. Untuk metode Pengujian yang dilakukan pada penelitian ini adalah metode pengujian langsung yaitu dengan

menggunakan pengujian *Black Box*. Digunakan untuk menguji fungsi-fungsi khusus dari perangkat lunak yang dirancang. Kebenaran perangkat lunak yang diuji hanya dilihat berdasarkan keluaran yang dihasilkan dari data atau kondisi masukan yang diberikan.

e. Operation & Maintenance

Ini merupakan tahap terakhir dalam model *waterfall*. Software yang sudah jadi dijalankan serta dilakukan pemeliharaan. Pemeliharaan termasuk dalam memperbaiki kesalahan yang tidak ditemukan pada langkah sebelumnya. Dalam tahap ini updating yang memungkinkan program untuk menyesuaikan diri dengan perubahan kondisi, *new functionality* dengan menambahkan fitur baru kedalam sistem tanpa mengganggu proses yang sedang berjalan. (Ian Sommerville, 2003).

H. Teknik Pengujian Sistem

Pengujian sistem merupakan proses pengecekusan sistem perangkat lunak untuk menentukan apakah sistem perangkat lunak tersebut sudah cocok dengan spesifikasi sistem dan berjalan dengan lingkungan yang diinginkan. (Shalahuddin dan Rossa, 2013) .

Pengujian sistem sering diasosiasikan dengan pencarian *bug*, kesalahan pada baris program yang menyebabkan kegagalan pada eksekusi sistem perangkat lunak. Adapun pengujian sistem yang digunakan pada tugas akhir ini adalah dengan menggunakan pengujian *blackbox*.

Blackbox merupakan pengujian untuk mengetahui apakah semua fungsi perangkat lunak telah berjalan semestinya sesuai dengan kebutuhan fungsional

yang telah didefinsikan. cara pengujian hanya dilakukan dengan menjalankan atau mengeksekusi unit atau modul, kemudian diamati apakah hasil dari unit itu sesuai dengan proses bisnis yang diinginkan. (Fatta, 2007)

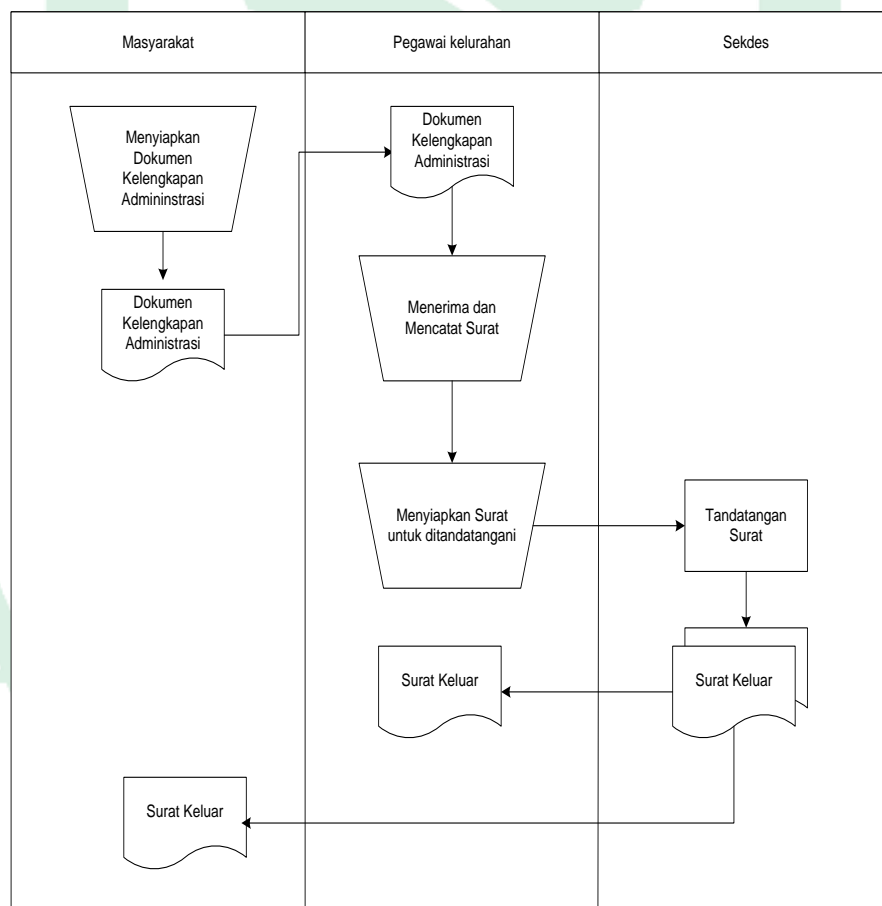


BAB IV

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

A. Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan

Sebelum dilakukan perancangan sistem yang baru, terlebih dahulu dilakukan analisis terhadap sistem yang telah berjalan saat ini. Hal ini bertujuan untuk membandingkan kinerja sistem yang telah ada dengan sistem yang akan diusulkan. Berdasarkan permasalahan yang telah dipaparkan, proses administrasi kependudukan pada Kantor Kelurahan Bontokamase dapat digambarkan pada *flowmap* diagram berikut:



Gambar IV.1 *Flowmap* yang Berjalan

Pada gambar IV.1 diatas menjelaskan bagaimana proses administrasi kependudukan pada kantor kelurahan bontokamase dalam memperoleh surat pengantar dan surat keterangan yang dimulai dari masyarakat menyiapkan dokumen untuk kelengkapan administrasi, kemudian pegawai kelurahan menerima dan mencatat surat dan menyiapkan surat untuk ditandatangani oleh sekretaris desa atau kepala kelurahan. Setelah surat keterangan dan surat pengantar selesai dibuat, masyarakat bisa langsung membawa surat tersebut ke kantor catatan sipil untuk memperoleh kartu keluarga dan akte kelahiran.

B. Analisis Sistem Yang Diusulkan

1. Analisis Masalah

Sistem yang berjalan pada Kantor Kelurahan Bontokamase mengenai pengadaan surat pengantar pembuatan kartu keluarga dan akte kelahiran serta surat keterangan ini memakan waktu yang relatif lama sehingga kurang efisien. Selain itu masalah yang sering kali terjadi pada bagian administrasi kependudukan diantaranya sebagai berikut:

- a. Proses pembuatan surat pengantar yang telah diajukan penduduk dalam memperoleh kartu keluarga (KK), dan akte kelahiran terdapat kesalahan data yang membuat penduduk kesulitan karena harus bolak-balik ke kantor kelurahan dan kantor Catatan Sipil.
- b. Proses penginputan data administrasi seperti surat keterangan belum optimal, hal ini disebabkan karena masih dilakukan secara manual sehingga membutuhkan waktu yang lama.

Dalam permasalahan sistem yang berjalan di Kantor Kelurahan Bontokamase tersebut, maka akan dirancang sebuah website yang menyajikan data administrasi lengkap untuk mempercepat proses kepengurusan kependudukan. Sistem baru yang akan diterapkan pada sistem informasi kependudukan di Kelurahan Bontokamase meliputi pembuatan profil instansi kelurahan serta pelayanan administrasi kependudukan.

2. Analisis Kebutuhan

a. Kebutuhan Antarmuka (*Interface*)

- 1) Sistem ini menampilkan halaman login sebagai proses autentikasi dari user yang akan mengakses sistem.
- 2) Sistem akan menampilkan proses data penduduk, pembuatan surat pengantar kartu keluarga, akte kelahiran dan pembuatan surat keterangan.
- 3) Sistem akan berintegrasi langsung antara pegawai administrasi kelurahan dan catatan sipil dalam proses pembuatan kartu keluarga dan akte kelahiran, dalam hal ini menggunakan notifikasi email.

b. Kebutuhan data

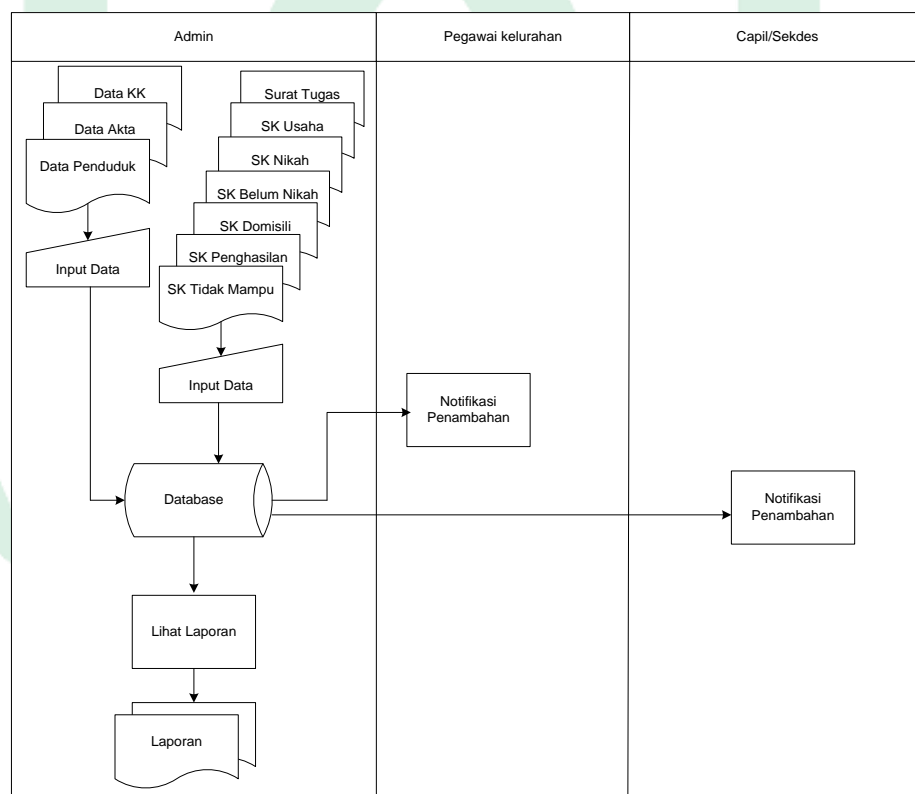
- 1) Data administrasi kependudukan berupa surat pengantar dan surat keterangan pada Kantor Kelurahan Bontokamase.
- 2) Data surat pengantar pembuatan kartu keluarga dan akte kelahiran yang nantinya akan di kirim langsung datanya ke pegawai catatan sipil.

c. Kebutuhan fungsional

Penjelasan proses fungsi adalah suatu bagian yang berupa penjelasan secara terperinci setiap fungsi yang digunakan untuk menyelesaikan masalah. Fungsi-fungsi yang dimiliki oleh website ini adalah:

- 1) Memiliki menu utama yang terdiri dari menu home, profil, permohonan surat, login user kelurahan dan login user capil.
- 2) Untuk menu login user kelurahan hanya dapat diakses oleh pegawai administrasi dalam hal ini kantor kelurahan bontokamase. Menu login kelurahan ini menyediakan table yang dalam database.

3. *Flowmap* sistem yang diusulkan



Gambar IV.2 *Flowmap* yang Diusulkan

Pada gambar IV.2 diatas menjelaskan bagaimana proses administrasi kependudukan dalam memperoleh surat pengantar kartu keluarga dan akte kelahiran serta surat keterangan pada Kantor Kelurahan Bontokamase dengan menggunakan aplikasi administrasi kependudukan berbasis *web* dimulai dengan menginput data-data kependudukan kemudian menyimpannya ke dalam database. Selain itu Admin/pegawai kelurahan akan membuat proses pembuatan kartu keluarga, akte kelahiran dan surat keterangan. Pada sistem ini Admin/pegawai kelurahan dapat menginput surat pengantar pembuatan kartu keluarga dan akte kelahiran yang akan langsung dikirim ke user pegawai catatan sipil dengan menggunakan notifikasi email, serta pegawai kelurahan menginput data surat keterangan yang akan ditujukan sesuai dengan permintaan masyarakat.

C. Perancangan Sistem

Perancangan sistem merupakan suatu kegiatan yang dilakukan untuk untuk mendesain suatu sistem yang mempunyai tahapan-tahapan kerja yang tersusun secara logis, dimulai dari pengumpulan data yang diperlukan guna pelaksanaan perancangan tersebut. Langkah selanjutnya adalah menganalisis data yang telah dikumpulkan guna menentukan Batasan-batasan sistem, kemudian melangkah lebih jauh lagi yakni merancang sistem tersebut. Berikut rancangan sistem administrasi kependudukan pada Kantor Kelurahan Bontokamase Kabupaten Bulukumba.

1. Diagram Use Case

Use Case Diagram merupakan Sebuah kegiatan atau juga interaksi yang saling berkesinambungan antara aktor dan juga sistem. Atau dengan kata lain teknik secara umum digunakan, guna mengembangkan software / sistem informasi, guna memperoleh kebutuhan fungsional dari sistem yang ada.



Gambar IV.3 Diagram Use Case

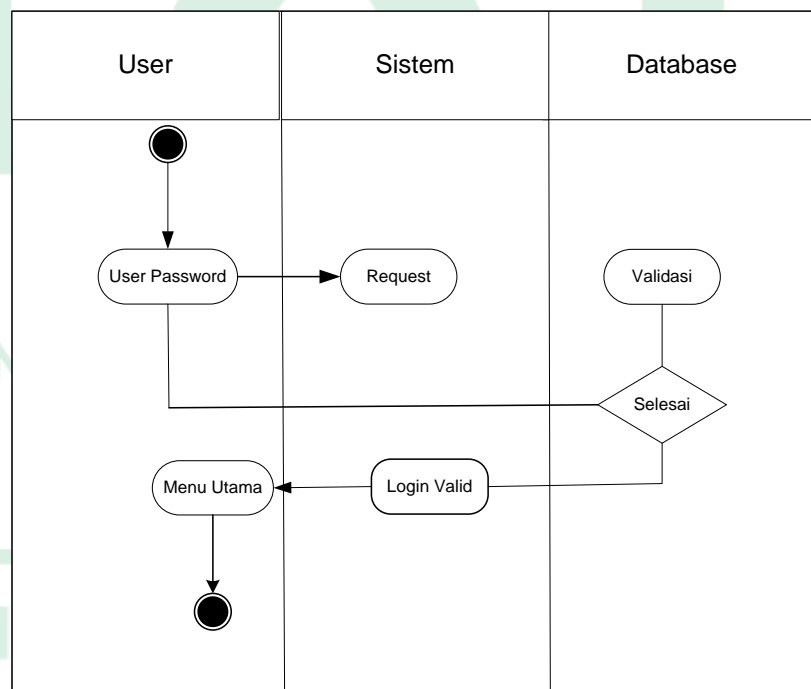
Gambar diatas merupakan diagram use case yang diusulkan dimana terdapat 3 aktor yaitu admin, pegawai kelurahan dan capil dan beberapa use

case dimana admin/pegawai kelurahan melakukan login dan dapat mengakses menu utama terdapat data master dan pembuatan surat pengantar kartu keluarga dan akte kelahiran yang langsung dikirim ke catatan sipil dengan menambahkan notifikasi pengiriman melalui email yang nantinya user pegawai catatan sipil mengecek adanya permintaan pembuatan kartu keluarga dan akte kelahiran dari kelurahan.

2. Activity Diagram

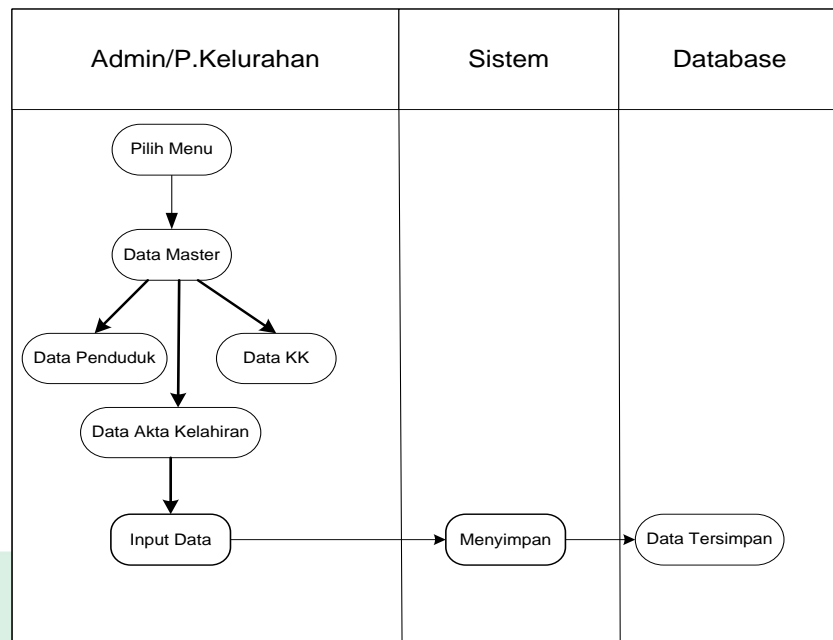
Activity Diagram adalah representasi grafis dari seluruh tahapan alur kerja yang mengandung aktivitas, pilihan tindakan, perulangan dan hasil dari aktivitas tersebut. Adapun *Activity Diagram* dari sistem ini adalah sebagai berikut:

a. Activity Diagram Login

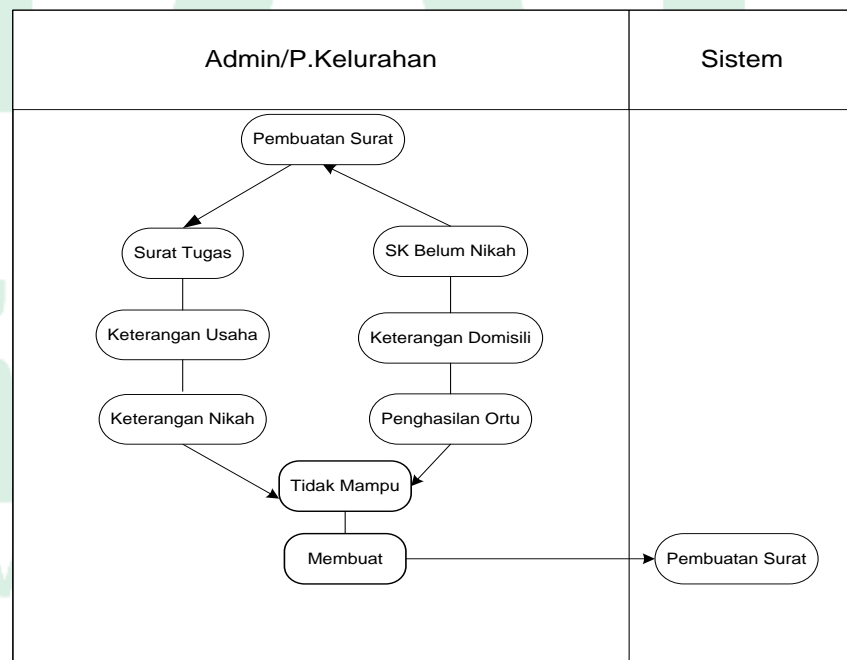


Gambar IV.4 Activity Diagram Login

b. Activity Diagram Input Data Master



Gambar IV.5 Activity Diagram Input Data Master

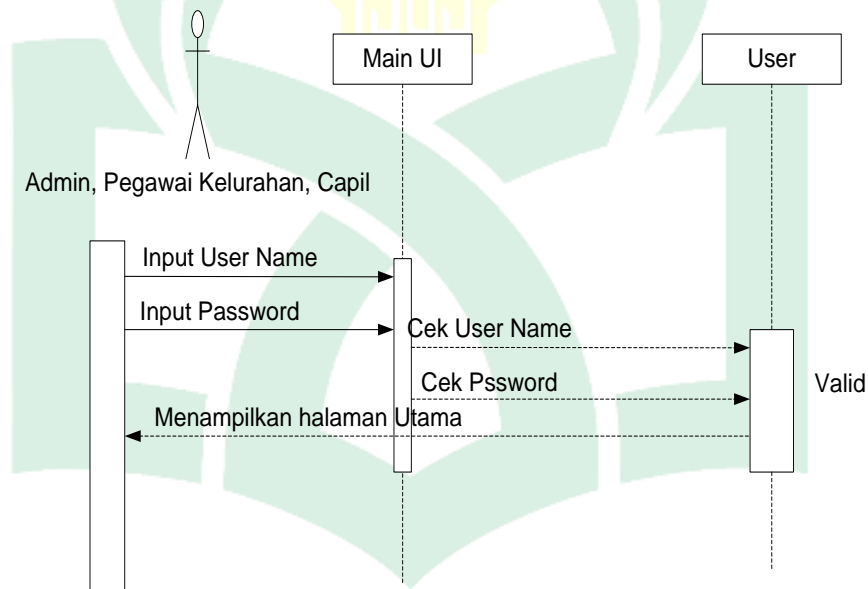


Gambar IV.6 Activity Diagram Pembuatan Surat

3. Sequence Diagram

Pada tahap ini *sequence Diagram* menggambarkan interaksi antar objek didalam dan sekitar sistem berupa *message* terhadap waktu. Pembuatan *sequence Diagram* bertujuan agar perancangan aplikasi lebih muda dan terarah. Interaksi-interaksi yang terjadi dalam sistem peminatan adalah sebagai berikut:

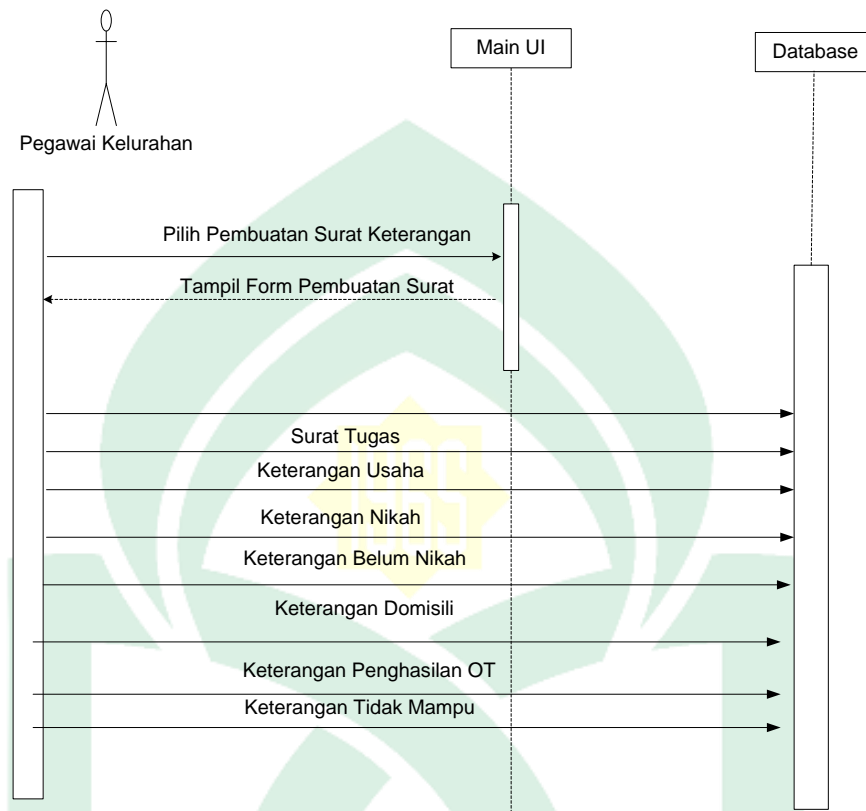
a. Sequence Diagram Login



Gambar IV.7 Sequence Diagram Login

Gambar diatas merupakan Sequence diagram yaitu admin, pegawai kelurahan dan capil dan beberapa use case dimana admin/pegawai kelurahan melakukan login dan dapat mengakses menu utama.

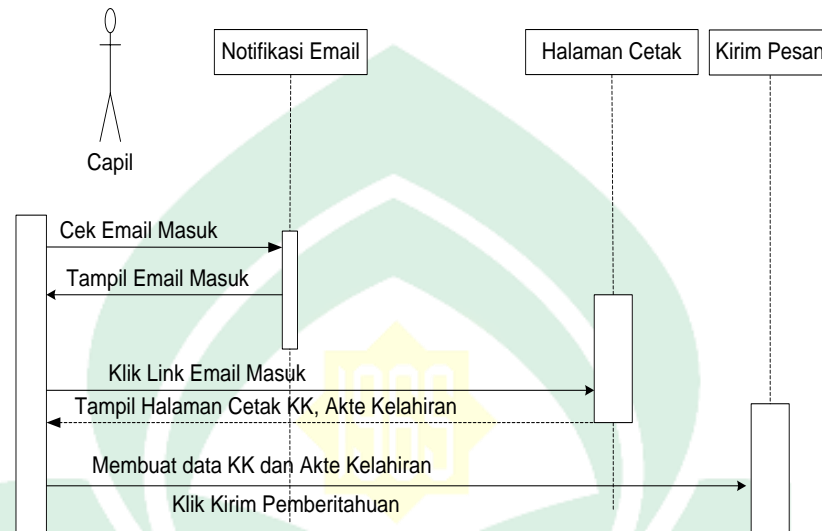
b. Sequence Diagram Pembuatan Surat Keterangan



Gambar IV.8 Sequence Diagram Surat Keterangan

Gambar diatas merupakan Sequence diagram yaitu Sequence diagram Pembuatan Surat, pegawai kelurahan melakukan login dan dapat mengakses menu utama. pembuatan surat dan juga dimana terdapat Pembuatan Surat Tugas, Surat Keterangan Usaha, Surat Keterangan Belum nikah, Surat Keterangan Nikah, Surat Keterangan Domisili, Surat Keterangan Penghasilan OT dan Surat Keterangan Mampu.

c. Sequence Diagram Verifikasi Pembuatan Surat Pengantar



Gambar IV.9 Sequence Diagram Verifikasi

Gambar diatas merupakan gambar diagram sequence verifikasi dimana Capil menerima Notifikasi Email capil mengecek email masuk dan tampil email masuk. Capil mengklik email masuk kemudian akan tampil halaman cetak serta capil membuat data KK dan Akte Kelahiran

D. Perancangan Basisdata

Penggunaan database dalam sistem yang akan dibuat yaitu untuk menyimpan data-data yang diperlukan sistem selama penggunaannya, seperti data pengguna user sistem, pegawai kelurahan, capil dan. Berikut adalah rincian tabel yang digunakan oleh sistem yang akan dibuat :

1. Tabel User

Tabel IV.1 Tabel Data User

| Nama Field | Type | Size | Ket |
|------------|---------|------|-------------|
| Id | Int | - | Primary Key |
| Nama | Varchar | 40 | - |
| User | Varchar | 30 | - |
| Password | Text | - | - |
| Level | Varchar | 10 | - |
| Email | Varchar | 20 | - |

2. Tabel Akte Kelahiran

Tabel IV.2 Tabel Data Akte Kelahiran

| Nama Field | Type | Size | Ket |
|------------|---------|------|-------------|
| Id | Int | - | Primary Key |
| Nama_kk | Varchar | 40 | - |
| Nomor_kk | Varchar | 30 | - |
| Nama | Text | - | - |
| Jk | Varchar | 50 | - |
| Ttl | Varchar | 50 | - |
| Jam | Varchar | 50 | - |
| Nik_ayah | Varchar | 50 | - |

3. Tabel Kartu Keluarga

Tabel IV.3 Tabel Data Tabel Kartu Keluarga

| Nama Field | Type | Size | Ket |
|-----------------|---------|------|-------------|
| No_kk | Int | - | Primary Key |
| Nik | Varchar | 40 | - |
| Status_hubungan | Varchar | 30 | - |

4. Tabel Surat Keterangan Tidak Mampu

Tabel IV.4 Tabel Data Surat Keterangan Tidak Mampu

| Nama Field | Type | Size | Ket |
|------------|---------|------|-------------|
| No_sktm | Int | - | Primary Key |
| Nama | Varchar | 40 | - |
| TTI | Varchar | 30 | - |
| No_kk | Varchar | 40 | - |
| Nik | Varchar | 40 | - |
| Pekerjaan | Varchar | 40 | - |

5. Tabel Surat Tugas

Tabel IV.5 Tabel Data Surat Tugas

| Nama Field | Type | Size | Ket |
|------------|---------|------|-------------|
| No_st | Int | - | Primary Key |
| Nama | Varchar | 40 | - |

| | | | |
|-----------|---------|----|---|
| TTI | Varchar | 30 | - |
| Pekerjaan | Varchar | 40 | - |
| Jabatan | Varchar | - | - |
| Alamat | Varchar | 40 | - |
| Keperluan | Varchar | 40 | - |
| Waktu | Varchar | 40 | - |

6. Tabel Surat Keterangan Usaha

Tabel IV.6 Tabel Data Surat Keterangan Usaha

| Nama Field | Type | Size | Ket |
|--------------|---------|------|-------------|
| No_sku | Int | - | Primary Key |
| Nama | Varchar | 40 | - |
| TTI | Varchar | 30 | - |
| Pekerjaan | Varchar | 40 | - |
| Alamat | Varchar | 50 | - |
| Nama_usaha | Varchar | 50 | - |
| Alamat_Usaha | Varchar | 50 | - |
| Waktu | Varchar | 40 | - |

7. Surat Keterangan Nikah

Tabel IV.7 Tabel Data Surat Keterangan Nikah

| Nama Field | Type | Size | Ket |
|-----------------|---------|------|-------------|
| No_skn | Int | - | Primary Key |
| Nama | Varchar | 40 | - |
| TTI | Varchar | 30 | - |
| Pekerjaan | Varchar | 40 | - |
| Nama_pasangan | Varchar | 40 | - |
| Alamat_Pasangan | Varchar | 40 | - |
| Wali | Varchar | 50 | - |
| Tanggal_nikah | Date | | - |
| Nama_penghulu | Varchar | 50 | - |
| Mahar | Varchar | 50 | - |
| Saksi | Varchar | 50 | - |
| Waktu | Varchar | 50 | - |

8. Surat Keterangan Belum Nikah

Tabel IV.8 Tabel Data Surat Keterangan Belum Nikah

| Nama Field | Type | Size | Ket |
|------------|---------|------|-------------|
| No_skbn | Int | - | Primary Key |
| Nama | Varchar | 40 | - |
| TTI | Varchar | 30 | - |
| Pekerjaan | Varchar | 40 | - |

| | | | |
|--------|---------|----|---|
| Alamat | Alamat | - | - |
| Waktu | Varchar | 40 | - |

9. Surat Keterangan Domisili

Tabel IV.9 Tabel Data Surat Keterangan Domisili

| Nama Field | Type | Size | Ket |
|------------|---------|------|-------------|
| No_skd | Int | - | Primary Key |
| Nama | Varchar | 40 | - |
| TTI | Varchar | 30 | - |
| Nik | Varchar | 40 | - |
| Pekerjaan | Varchar | 50 | - |
| Alamat | Text | | - |
| Waktu | Varchar | 40 | - |

10. Surat Keterangan Penghasilan Orangtua

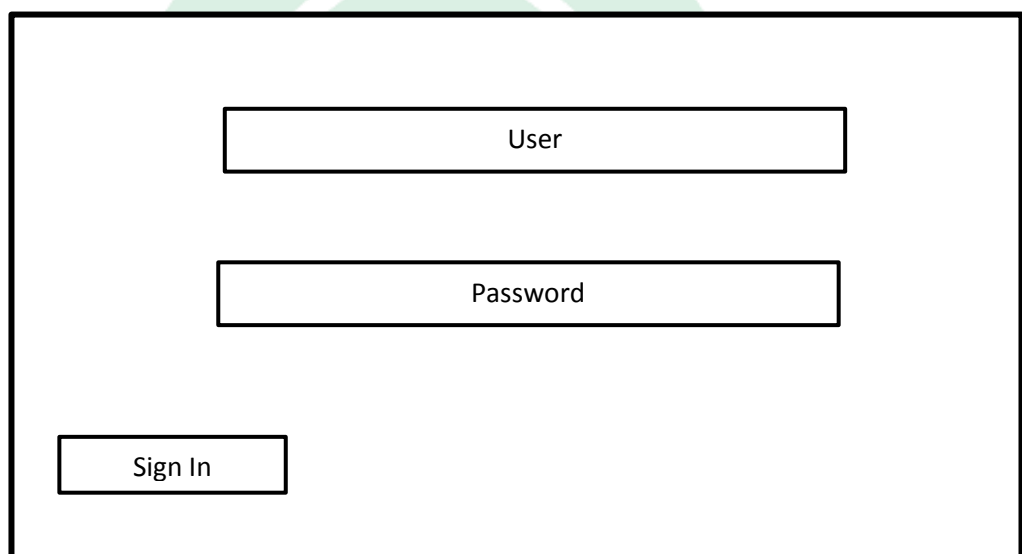
Tabel IV.10 Tabel Data Surat Keterangan Penghasilan Orangtua

| Nama Field | Type | Size | Ket |
|------------|---------|------|-------------|
| No_skpot | Int | - | Primary Key |
| Nama | Varchar | 40 | - |
| TTI | Varchar | 30 | - |
| Pekerjaan | Varchar | 40 | - |
| Alamat | Text | - | - |

| | | | |
|---------------|---------|----|---|
| Penghasiln_ot | Varchr | 50 | - |
| Waktu | Varchar | 40 | - |

F. Perancangan Interface

1. Perancangan Antarmuka Menu Login



The diagram illustrates the login interface layout. It consists of a large rectangular container. Inside, there are two horizontal input fields stacked vertically. The top field is labeled 'User' and the bottom field is labeled 'Password'. Below these fields, there is a single button labeled 'Sign In'.

Gambar IV.6 Perancangan Antarmuka Menu Login

2. Perancangan Antarmuka Menu Utama

| SISFO ADMINISTRASI KEPENDUDUKAN | |
|---------------------------------|--|
| | <div> <div>VISI</div> <div>MISI</div> </div> |
| MAIN NAVIGATION | |
| Home | |
| Data Master | |
| Surat | |
| Buat Surat | |

Gambar IV.7 Perancangan Antarmuka Menu Utama

3. Perancangan Antarmuka Daftar Penduduk

| SISFO ADMINISTRASI KEPENDUDUKAN | |
|---------------------------------|---|
| | <div>DAFTAR PENDUDUK</div> <div>Tambah Data</div> <div>Tampilan Daftar Penduduk</div> |
| MAIN NAVIGATION | |
| Home | |
| Data Master | |
| Surat | |
| | |

Gambar IV.8 Perancangan Antarmuka Daftar Penduduk

4. Perancangan Antarmuka Daftar Akte Kelahiran

| SISFO ADMINISTRASI KEPENDUDUKAN | |
|---------------------------------|---|
| | <div>DAFTAR AKTE KELAHIRAN</div> <div>Tambah Data</div> <div>Tampilan Daftar Akta Kelahiran</div> |
| MAIN NAVIGATION | |
| Home | |
| Data Master | |
| Surat | |
| | |

Gambar IV.9 Perancangan Antarmuka Daftar Akte Kelahiran

5. Perancangan Antarmuka Daftar Kartu Keluarga

| SISFO ADMINISTRASI KEPENDUDUKAN | |
|---------------------------------|---|
| | <div>DAFTAR KARTU KELUARGA</div> <div>Tambah Data</div> <div>Tampilan Daftar Kartu Keluarga</div> |
| MAIN NAVIGATION | |
| Home | |
| Data Master | |
| Surat | |
| | |

Gambar IV.10 Perancangan Antarmuka Daftar Kartu Keluarga

6. Perancangan Antarmuka Histori Surat

| SISFO ADMINISTRASI KEPENDUDUKAN | |
|---------------------------------|---|
| | <div>HISTORY SURAT</div> <div>Tambah Data</div> <div>Tampilan History Surat</div> |
| MAIN NAVIGATION | |
| Home | |
| Data Master | |
| Surat | |
| | |

Gambar IV.11 Perancangan Antarmuka Histori Surat

BAB V

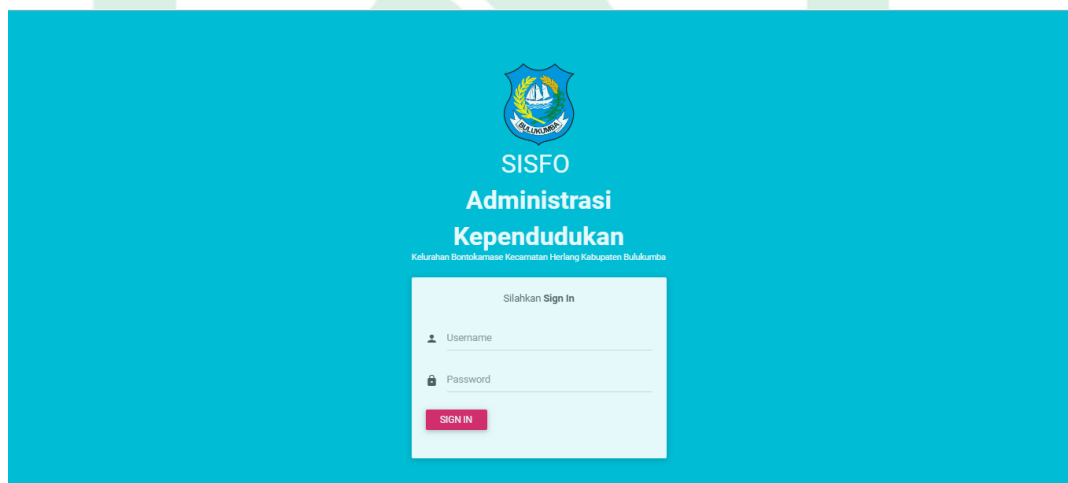
IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

A. Implementasi

Tahap implementasi merupakan tahap menerjemahkan perancangan berdasarkan hasil analisis dalam bahasa yang dapat di mengerti oleh mesin serta penerapan perangkat lunak yang sesungguhnya.(Waljiyanto, 2003).

1. Antarmuka Halaman Login

Antarmuka halaman login merupakan tampilan awal yang diakses oleh pegawai kelurahan, capil dan admin apabila ingin masuk kedalam sistem, dengan terlebih dahulu memasukkan username dan password kemudian memilih tombol *Sign In* atau tekan enter pada keyboard.

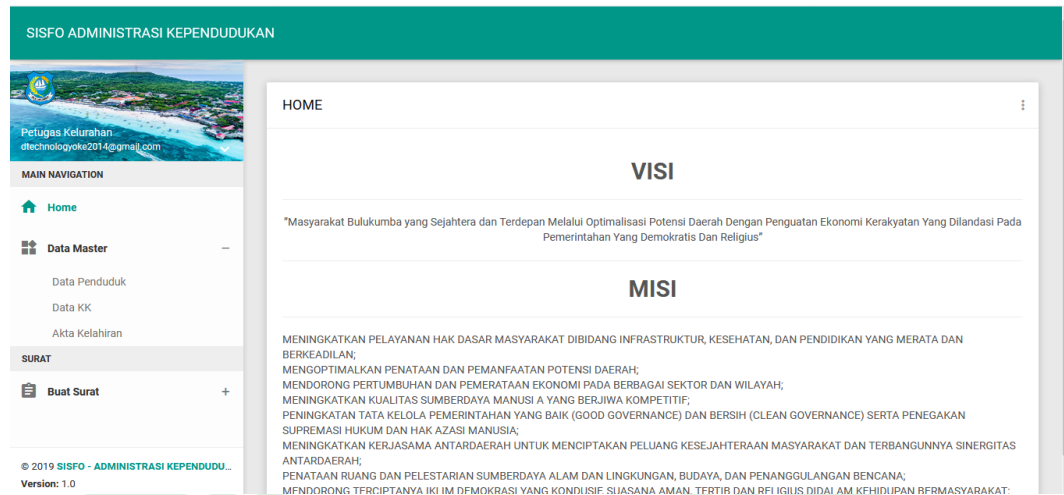


Gambar V.1 Antarmuka Halaman Login

2. Antarmuka Tampilan Halaman Utama Pegawai Kelurahan

Antarmuka tampilan halaman utama pegawai kelurahan menampilkan tampilan awal apabila pegawai kelurahan berhasil login kedalam

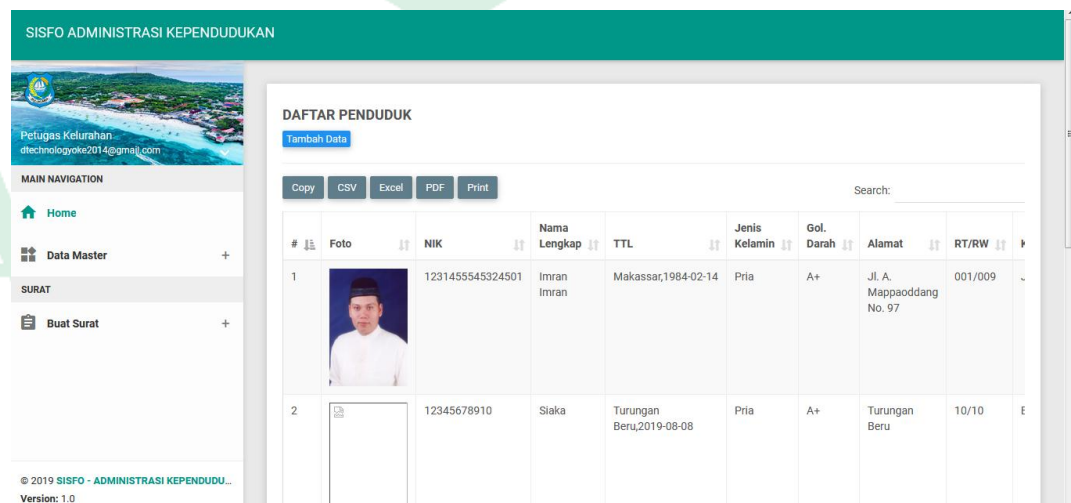
sistem. Halaman dashboard terdapat data master yang berisi informasi data penduduk, data KK, akte kelahiran dan membuat surat keterangan.



Gambar V.2 Antarmuka Tampilan Halaman Pegawai Kelurahan

3. Antarmuka Tampilan Halaman Data Penduduk

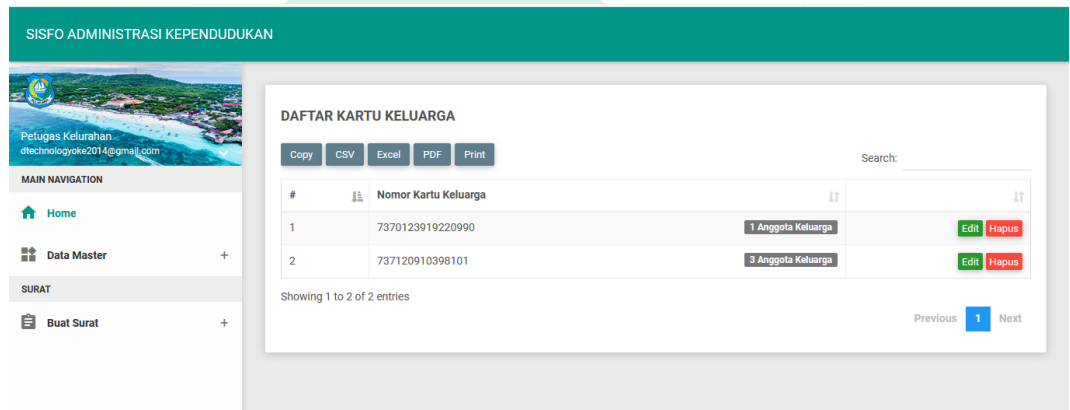
Antarmuka tampilan halaman data penduduk menampilkan data penduduk dimana pegawai kelurahan sebelum membuat surat pengantar pembuatan kartu keluarga, terlebih dahulu mengisi kelengkapan data diri mengenai kartu keluarga tersebut .



Gambar V.3 Antarmuka Tampilan Halaman Data Penduduk

4. Antarmuka Tampilan Halaman Data Kartu Keluarga

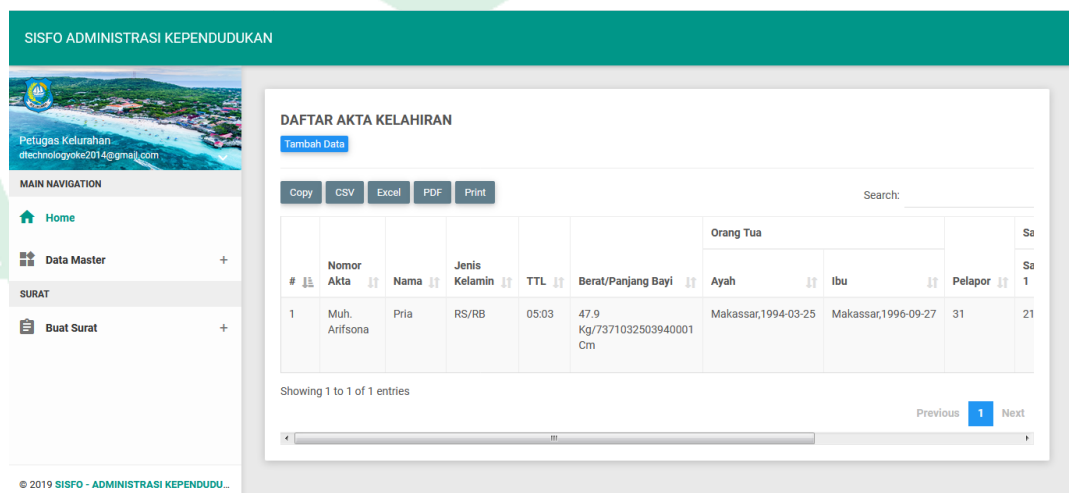
Antarmuka tampilan halaman data kartu keluarga menampilkan daftar kartu keluarga sesuai dengan data yang diajukan penduduk untuk dimasukkan pada kartu keluarga tersebut.



Gambar V.4 Antarmuka Tampilan Halaman Data Penduduk

5. Antarmuka Tampilan Halaman Data Akte Kelahiran

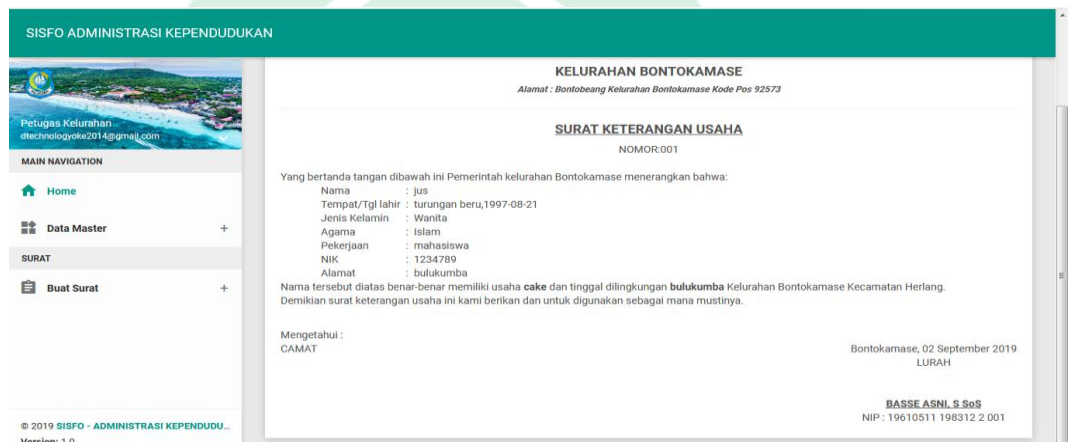
Antarmuka tampilan halaman data akte kelahiran menampilkan form tambah data dan daftar akte kelahiran yang diajukan penduduk pada pegawai kelurahan.



Gambar V.5 Antarmuka Tampilan Halaman Data Akte Kelahiran

6. Antarmuka Tampilan Cetak Surat Keterangan

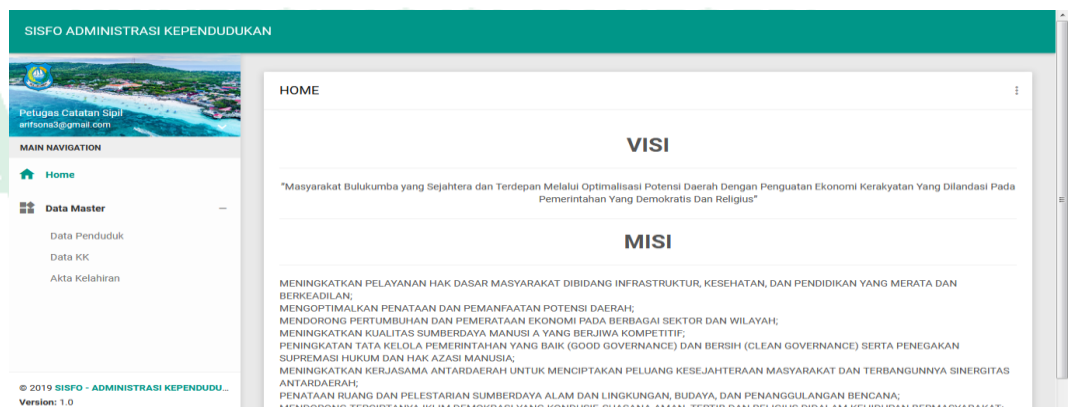
Antarmuka tampilan cetak surat keterangan yang terdiri dari surat keterangan usaha, surat keterangan domisili, surat keterangan belum menikah, surat keterangan nikah, surat keterangan tidak mampu dan surat keterangan penghasilan orang tua.



Gambar V.6 Antarmuka Tampilan Cetak Surat Keterangan

7. Antarmuka Tampilan Halaman Utama Capil

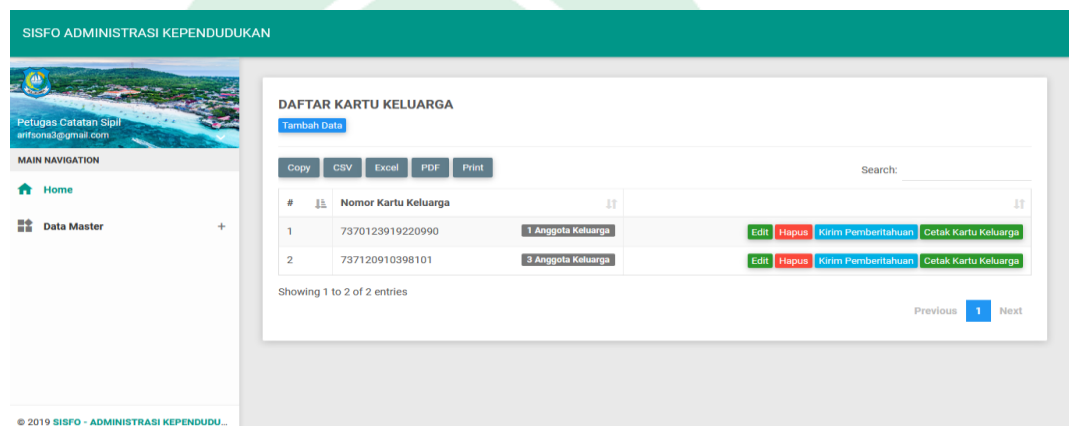
Antarmuka tampilan halaman utama capil terdapat data master yang terdiri dari data penduduk, data kartu keluarga dan data akte kelahiran.



Gambar V.7 Antarmuka Tampilan Halaman Utama Capil

8. Antarmuka Tampilan Daftar Kartu Keluarga

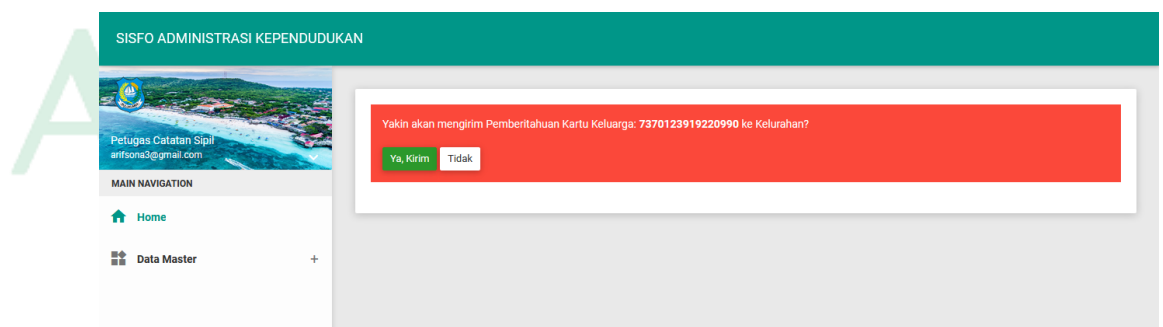
Antarmuka tampilan daftar kartu keluarga yang di ajukan pegawai kelurahan kepada capil, kemudian setelah kartu keluarga di cetak pihak capil mengirimkan pesan ke kelurahan bahwa kartu keluarga sudah selesai dan bisa diambil.



Gambar V.8 Antarmuka Tampilan Daftar Kartu Keluarga

9. Antarmuka Tampilan Notifikasi Pengiriman / Pemberitahuan

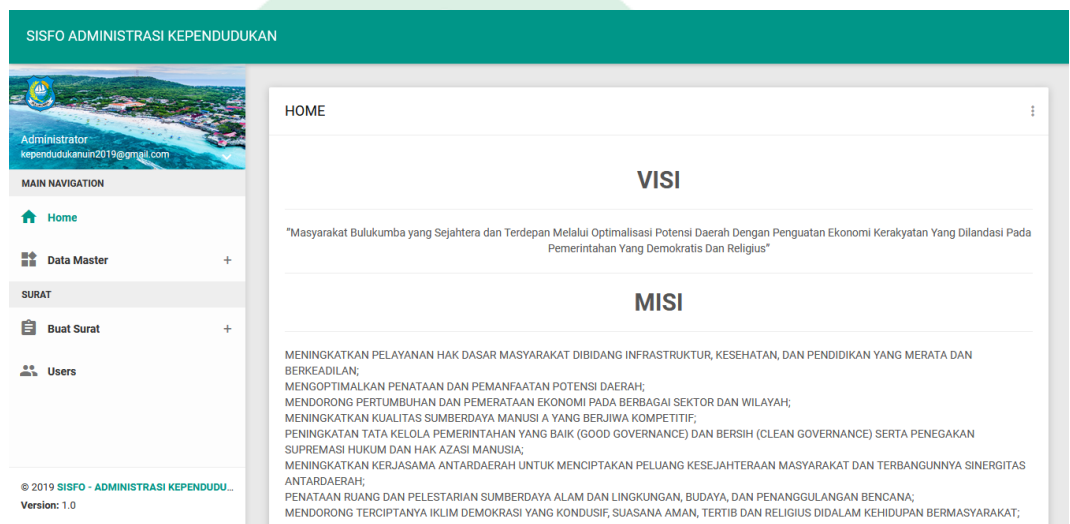
Antarmuka tampilan notifikasi pengiriman / pemberitahuan bahwa kartu keluarga dan akte kelahiran yang diusulkan oleh pegawai kelurahan sudah jadi dan bisa diambil.



Gambar V.9 Antarmuka Tampilan Notifikasi

10. Antarmuka Tampilan Halaman Utama Admin

Antarmuka tampilan halaman utama admin terdapat data master yang terdiri dari data penduduk, data kk, data akte kelahiran, buat surat keterangan dan tambah user.



Gambar V.10 Antarmuka Tampilan Halaman Utama Admin

B. Pengujian Sistem

Berdasarkan rencana pengujian yang digunakan yaitu pengujian sistem menggunakan *black box* sebagai berikut :

1. Pengujian Form Login

Tabel V.1 Pengujian Form Login

| Kasus dan Hasil Uji Coba | | |
|--|---|--------------------|
| Data Masukan | Yang Diharapkan | Kesimpulan |
| Masukkan <i>username</i> dan <i>password</i> lalu klik | Menampilkan halaman sesuai dengan hak akses | [√] Benar [] |

| | | |
|---------------------|---|--|
| tombol <i>login</i> | user yang digunakan <i>login</i> | |
|---------------------|---|--|

2. Pengujian Form Admin/Pegawai Kelurahan

Tabel V.2 Pengujian Form Pegawai Kelurahan

| Kasus dan Hasil Uji Coba | | |
|---|---|--------------------|
| Data Masukan | Yang Diharapkan | Kesimpulan |
| Pilih dan Klik Data Penduduk | Menampilkan Form Input data Penduduk | [√] Benar [] |
| Pilih dan Klik Data Kartu Keluarga | Menampilkan Form Input data Kartu Keluarga | [√] Benar [] |
| Pilih dan Klik Data Akte Kelahiran | Menampilkan Form Input data Akte Kelahiran | [√] Benar [] |
| Pilih dan Klik Pembuatan Surat Tugas | Menampilkan Form untuk Pembuatan Surat Tugas | [√] Benar [] |
| Pilih dan Klik Pembuatan Surat Keterangan Usaha | Menampilkan Form untuk Keterangan Usaha Pembuatan Surat | [√] Benar [] |

| | | |
|--|--|--------------------------|
| Pilih dan Klik Pembuatan Surat Keterangan Nikah | Menampilkan Form untuk Pembuatan Surat Keterangan Nikah | [√] Benar [] |
| Pilih dan Klik Pembuatan Surat Keterangan Belum Nikah | Menampilkan Form untuk Pembuatan Surat Keterangan Belum Nikah | [√] Benar [] |
| Pilih dan Klik Pembuatan Surat Keterangan Domisili | Menampilkan Form untuk Pembuatan Surat Keterangan Domisili | [√] Benar [] |
| Pilih dan Klik Pembuatan Surat Keterangan Penghasilan Orangtua | Menampilkan Form untuk Pembuatan Surat Keterangan Penghasilan Orangtua | [√] Benar [] |
| Pilih dan Klik Pembuatan Surat Keterangan Tidak Mampu | Menampilkan Form untuk Pembuatan Surat Keterangan Tidak Mampu | [√] Benar [] |

3. Pengujian Form Capil

Tabel V.3 Pengujian Form Capil

| Kasus dan Hasil Uji Coba | | |
|------------------------------------|---------------------------------|--------------------|
| Data Masukan | Yang Diharapkan | Kesimpulan |
| Pilih dan Klik Data Penduduk | Menampilkan data Penduduk | [√] Benar [] |
| Pilih dan Klik Data KK | Menampilkan form Data KK | [√] Benar [] |
| Pilih dan Klik Data Akte Kelahiran | Menampilkan data Akte Kelahiran | [√] Benar [] |

4. Pengujian Form Notifikasi

Tabel V.4 Pengujian Form Notifikasi

| Kasus dan Hasil Uji Coba | | |
|--|--|--------------------|
| Data Masukan | Yang Diharapkan | Kesimpulan |
| Pilih dan Klik notifikasi pengiriman dari kelurahan ke capil | Menampilkan link notifikasi email yang mengarahkan halaman cetak capil | [√] Benar [] |

BAB VI

PENUTUP

A. Kesimpulan

Adapun kesimpulan dari penelitian ini yang dapat di ambil adalah sebagai berikut :

1. Dengan adanya aplikasi ini dapat memudahkan pihak pegawai kelurahan dalam mengelola administrasi kependudukan yang diajukan oleh penduduk Kelurahan Bontokamase.
2. Dengan adanya sistem ini dapat menghemat biaya dan waktu karena proses administrasi dapat dilakukan oleh penduduk tanpa harus bolak-balik dari kantor kelurahan ke catatan sipil.
3. Dengan adanya aplikasi ini pegawai kelurahan akan lebih efisien dalam memberikan pelayanan administrasi kependudukan dapat tercapai dengan baik.

B. Saran

Sistem Informasi *Administrasi Kependudukan Kantor Kelurahan Bontokamase* yang dibuat oleh penulis ini masih jauh dari kesempurnaan, untuk membuat sistem yang baik perlu dilakukan pengembangan baik itu dari sisi manfaat maupun dari sisi kerja sistem. Berikut beberapa saran bagi yang ingin mengembangkan aplikasi ini:

1. Sistem ini masih hanya bisa diakses oleh pegawai kelurahan dan capil, baiknya masyarakat terkait juga bisa mengakses sistem ini.

2. Jika diperlukan, sistem ini dapat dikembangkan menjadi sistem informasi yang berbasis mobile.



DAFTAR PUSTAKA

- Ariyadi, Bagus Muhammad dan Bahar. “*Model Aplikasi Sistem Pelayanan Terpadu Pada Kantor Kelurahan*”. Jutisi Vol. 5, No. 1, April 2016 : 877 – 1021.
- Dewanto, I.Joko. *Web Desain Metode Aplikasi dan Implementasi*. Yogyakarta: Graha Ilmu 2006.
- Fahmi, Baharun. *Integrasi Sistem Informasi*. 01 Januari 2010. Diakses pada tanggal 10 November 2018.
- Fayol, Henry. *Management Information Systems*. Jakarta: Technical Publications.2008
- Griffin, Ricky W. *Manajemen; edisi ketujuh jilid 2*. Jakarta: Erlangga, 2004
- Ginting, Elizaandayni. *Aplikasi Penjualan Berbasis Web (E-Commerce) Menggunakan Joomla Pada Mutiara Fashion*. Bandung, 2013.
- Hayat, Eka Asyifa, dkk. “*Perancangan Sistem Informasi Kependudukan Berbasis Web*”. Jurnal Algoritma Vol. 11 No. 1, 2014.
- Hartono. Jogyianto. *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi, 2005.
- Kementrian Agama RI. *Al-Qur'an Dan Terjemah Dan Penjelasan Ayat Tentang Wanita Shafiya*. Solo : Tiga Serangkai, 2016.
- Kustiyahningsih. Yeni, dan Anamisa. Devie Rosa. 2011. *Pemrograman Basis Data Berbasis Web Menggunakan PHP dan MySQL*. Yogyakarta: Graha Ilmu. Hal 146.
- Kadir, Abdul. *Dasar Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP*. Yogyakarta : Andi Offset, 2008.
- Lerdorf,Rasmus. *Penemuan Pertama PHP, PHP Pertama BernamaForm Interpreted(FI)*: 1995.
- Made, Kamisutara. 2015. *Sistem Informasi Administrasi Kependudukan Di Kelurahan Jajar Tunggal Kec. Wiyung Surabaya Dengan Menggunakan Model Proses Waterfall*.
- Roth, dkk. *Information Integration : A new generation of information technology*. ProQuest, 2, 2002.
- Shihab, M. Quraish. *Tafsir Al Misbah: Pesan, Kesan dan Keserasian Al-Quran*. Jakarta: Lentera Hati, 2009.
- Sibero, Alexander F. K. *Kitab Suci Web Progaming*, Yogyakarta: MediaKom. 2011.
- Sutarman, *Membangun Aplikasi web dengan PHP dan MySQL*. Yogyakarta : Graha ilmu 2003.

Puspitarini, Erri Wahyu, dkk. “*Sistem Informasi Administrasi Data Kependudukan Pada Kantor Kelurahan Kolusari*”. Jurnal Spirit Vol. 9 No. 1 Mei 2017.

Prihastini, Diyah. “*Sistem Informasi Pelayanan Kependudukan*”. Skripsi, Program Studi Teknik Informatika STIMIK Yadika.

Prihatna, Henky. *Kiat Praktis Menjadi Webmaster Profesional*. Jakarta: Alex Media Komputindo, 2005.



RIWAYAT HIDUP



Jusniati merupakan anak ketiga dari 3 bersaudara, lahir dari pasangan Siaka dan Bacce. Penulis lahir pada hari senin Turungan Beru tanggal 21 Juli 1997 dan memulai Pendidikan di SDN 128 Turungan Beru pada tahun 2003 dan selesai pada tahun

2009, penulis melanjutkan Pendidikan di SMPN 04 Bulukumba tahun 2009 dan melanjutkan Pendidikan di SMAN 06 Bulukumba dan menyelesaikan pendidikan pada tahun 2015. Setelah menyelesaikan pendidikan di tingkat SMA, penulis merasakan pentingnya pendidikan untuk masa depan, maka penulis melanjutkan pendidikannya di UNIVERSITAS ISLAM NEGERI ALAUDDIN MAKASSAR dengan berfokus pada jurusan Sistem Informasi yang dianggap mampu menunjang karirnya dimasa depan. Saat memasuki dunia kampus.

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
ALAUDDIN
M A K A S S A R